# Propuestas de Proyectos de Grado 2012

## Laboratorio de Integración de Sistemas

6 de Marzo, 2012









Universidad de la República de Uruguay

## **Agenda**



- Laboratorio de Integración de Sistemas http://www.fing.edu.uy/inco/grupos/lins/posterLINS.pdf
- Propuestas de Proyectos
  - Workflows Científicos en la Nube
  - Extensión del Eclipse SoaML Plugin
  - Orquestación de Servicios en la PGE
  - 4. Servicios Geográficos en la PGE
  - Ley de Protección de Datos Personales en la PGE
  - **Enterprise Service Bus Adaptativo**







#### Introducción: Experimentos in-silico

- Es un procedimiento que involucra recursos computacionales locales o remotos para el desarrollo de pruebas que permitan verificar ciertas hipótesis, derivar resultados, buscar patrones o demostrar hechos conocidos
- □ En bioinformática, estos recursos pueden ser:
  - Repositorios de información
    - GenBank (USA), EBI (Europa), DDBJ (Japón)
  - Herramientas computacionales
    - BLAST, ClustalW









#### **Experimentos in-silico: Ejemplo**

- Objetivo
  - > Investigar la evolución de las relaciones entre proteínas
- Experimento
  - Adquirir una secuencia de aminoácidos del repositorio Swiss-Prot
  - 2. Aplicar el algoritmo de ClustalW para alinear e identificar patrones entre las secuencias





Aplicar ClustalW

Los experimentos in-silico, siguen una estructura de workflow

Workflows Científico!







#### **Evolución**

- Primera Generación (pre 2000)
  - Cut and Paste entre aplicaciones Web
- Segunda Generación
  - Scripts en lenguajes de programación
    - Consultas Web y técnicas Screen Scraping
    - Open bioinformatics: BioPerl, BioJava, BioPython...





#### **Evolución**

- □ Tercera Generación (2002)
  - Herramientas basadas en Middleware de alto nivel
    - Web Services + Workflows + ...
    - Taverna, Kepler, etc
- Cuarta Generación (2010)
  - Herramientas basadas en tecnologías de tipo CLOUD
    - Amazon SWF, NCBI Blast/Windows Azure...





#### **Proyecto**

#### Motivación

- Grandes cantidades de datos (Gb y Tb)
- Procesamientos y transferencia, un problema!!
- Grid es aceptable pero costoso
- Cloud?

#### Objetivo

Desarrollo de un motor de workflows científicos basado en tecnología Cloud





#### **Proyecto**

#### Etapas

- Relevamiento de requerimientos para SWF
- Relevamiento de plataformas cloud empresariales y científicas
- 3. Relevamientos de tecnologías para el cloud (open source)
- Diseño e implementación de un motor de SWF sobre el cloud







#### **Proyecto**

- Electivas Técnicas Recomendadas
  - Introducción al Middleware
  - Taller de Sistemas de Información X
- Cantidad de Estudiantes
  - ≥ 2 o 3
- Contacto
  - Guzmán Llambías: gllambi@fing.edu.uy
  - Gustavo Vázquez: gusvaz@fing.edu.uy





Introducción: MDD

- Generalmente el modelado en el proceso de desarrollo de software es visto como documentación del sistema
- □ El Desarrollo Dirigido por Modelos (Model Driven Development, MDD) basa el desarrollo de software en modelos, utilizando como artefactos de primer orden metamodelos, modelos y lenguajes que permiten transformaciones entre éstos.
- Estas transformaciones convierten sucesivamente un modelo en otro modelo del mismo sistema, hasta llegar al código asociado.







#### Introducción: Orientación a Servicios

- □ La implementación de Procesos de Negocio (PNs) se realiza cada vez más en base a servicios y sus tecnologías asociadas (Web Services)
- SOC es un paradigma de computación que utiliza servicios como elementos fundamentales...
- Los Servicios:
  - Son entidades de software autónomas, auto-contenidas e independientes de la plataforma
  - proveen funcionalidades de negocio
  - tienen una interfaz pública
  - pueden ser descubiertos, invocados y combinados de forma dinámica







#### Introducción: SOA y SoaML

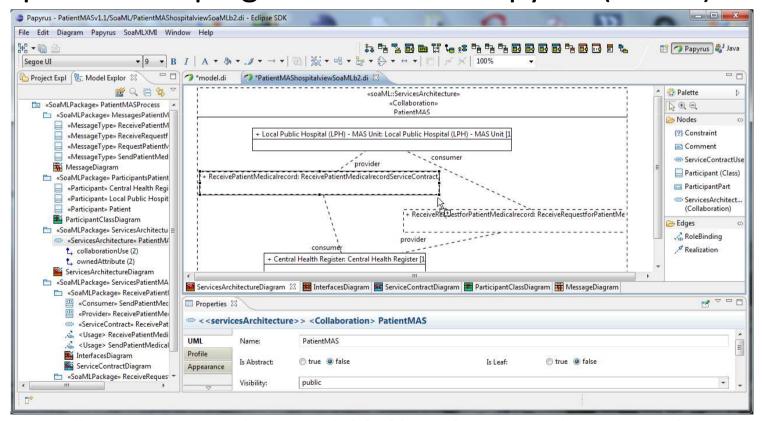
- Una SOA es una forma lógica de diseñar un sistema de software para proveer servicios, a usuarios finales, aplicaciones u otros servicios
- El estándar SoaML de OMG es un perfil y metamodelo UML recientemente liberado (dic. 2009) que permite modelar servicios con elementos UML y estereotipos específicamente definidos.





#### Introducción: Eclipse SoaML Plugin

En el año 2010 un proyecto de grado desarrolló el Eclipse SoaML plug-in basado en Papyrus (UML2).









#### **Proyecto**

#### Objetivo

Extender el Eclipse SoaML Plugin agregando la generación de código JEE y WS desde modelos SoaML.

#### Etapas

- Estudio de SOA y SoaML
- 2. Estudio del Eclipse SoaML Plugin y tecnologías que utiliza
- 3. Estudio de tecnología JEE y Web Services
- 4. Implementación de la extensión del plugin







#### **Proyecto**

- Electivas Técnicas Recomendadas
  - Introducción al Middleware
  - Taller de Sistemas de Información X (en especial TSI2)
- Cantidad de Estudiantes
  - ≥ 2 o 3
- Contacto
  - Andrea Delgado: adelgado@fing.edu.uy (COAL)
  - Laura González: lauragon@fing.edu.uy





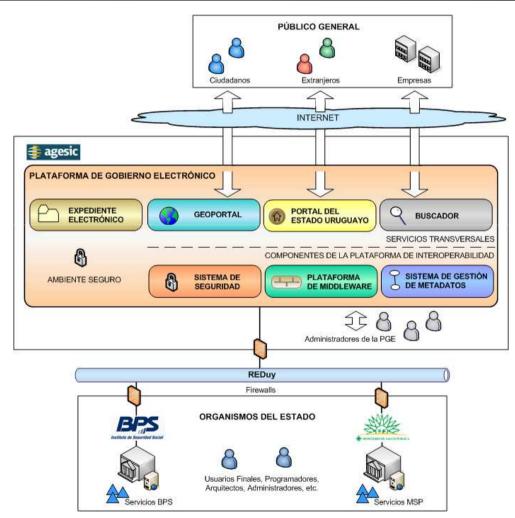
#### Introducción: Plataforma de Gobierno Electrónico

- □ La Agencia para el Desarrollo del Gobierno Electrónico y la Sociedad de la Información (AGESIC) puso a disposición del Estado una Plataforma de Gobierno Electrónico (PGE)
- □ La PGE permite y facilita la integración de los servicios ofrecidos por los organismos, proporcionando el contexto tecnológico y legal que la regula.
- □ La PGE consiste de:
  - Una plataforma de interoperabilidad
  - Un conjunto de servicios transversales





#### Introducción: Plataforma de Gobierno Electrónico



http://www.agesic.gub.uy/innovaportal/v/1454/1/agesic/guia\_de\_uso\_de\_la\_plataforma\_de\_ge\_del\_estado\_uruguayo.html





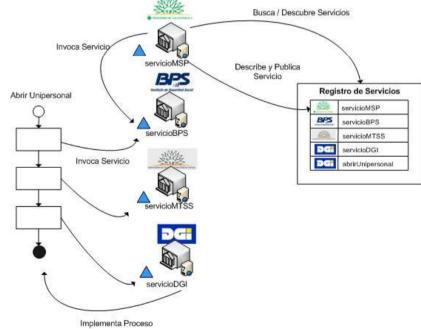


#### Introducción: Plataforma de Gobierno Electrónico

□ La PGE posibilita que los organismos provean sus funcionalidades de negocio a través de servicios de software de forma independiente a la plataforma en la

que fueron implementados.

Esto corresponde a la implementación de una SOA a nivel del Estado.



http://www.agesic.gub.uy/innovaportal/v/1454/1/agesic/guia de uso de la plataforma de ge del estado uruguayo.html

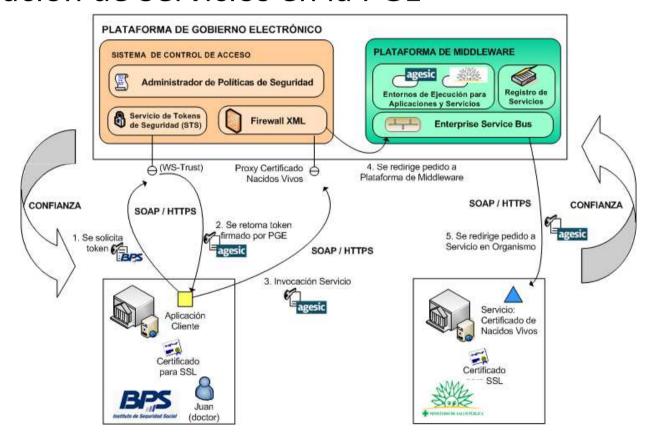






#### Introducción: Plataforma de Gobierno Electrónico

#### Invocación de Servicios en la PGE



http://www.agesic.gub.uy/innovaportal/v/1454/1/agesic/guia\_de\_uso\_de\_la\_plataforma\_de\_ge\_del\_estado\_uruguayo.html







#### **Proyecto**

#### Motivación

- Intercambio de información entre organismos públicos basada en Web Services
- Orquestación de servicios para implementar procesos de negocios en una SOA
- Seguridad de servicios basada en WS-Trust, WS-Security,...

#### Objetivo

Proponer mecanismos que viabilicen el uso de orquestaciones sobre la PGE.





#### **Proyecto**

#### Etapas

- Estudio de la PGE
- Estudio de Web Services y Composiciones
- Relevamiento de soluciones para propagar la identidad en una composición
- Diseño e implementación de un prototipo que viabilice la solución







#### **Proyecto**

- Electivas Técnicas Recomendadas
  - Introducción al Middleware
  - > Taller de Sistemas de Información X
  - > Fundamentos de Seguridad Informática
- Cantidad de Estudiantes
  - > 2 o 3
- Contacto
  - Guzmán Llambías, gllambi@fing.edu.uy
  - Laura González, lauragon@fing.edu.uy





#### Introducción

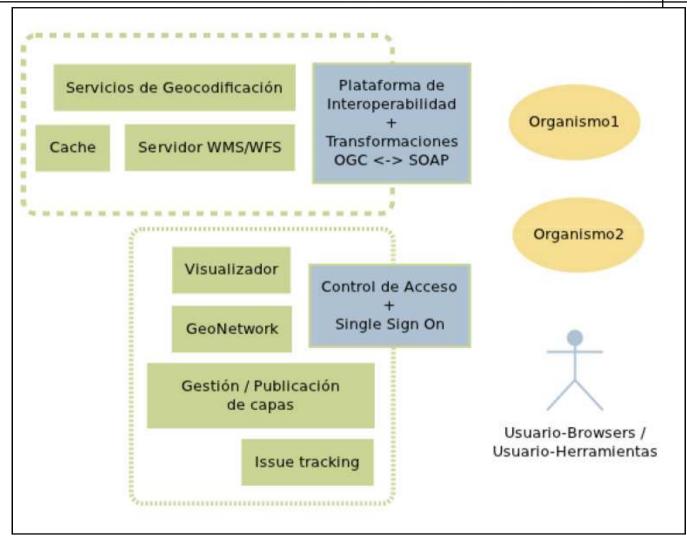
- Cada vez se necesita una mayor integración de información geográfica en procesos de negocio y trámites del estado.
  - De acuerdo a lo complejo del trámite será lo complejo de la integración de Información Geográfica.
- La Plataforma de Gobierno Electrónico está enfocada en dar soporte a Servicios tipo SOAP.
- □ En el Estado se está desarrollado la Infraestructura de Datos Espaciales en base a Servicios Geográficos.
  - Estos dos tipos de servicios tienen problemas de incompatibilidades técnicas que ya han sido estudiados (Sosa 2011).







#### Introducción









#### **Proyecto**

#### Objetivo

Integrar Servicios Geográficos en la Plataforma de Gobierno Electrónico.

#### Etapas

- 1. Estudio de Servicios SOAP y Servicios Geográficos
- 2. Estudio de la Plataforma de Gobierno Electrónico y la Infraestructura de Datos Espaciales.
- Definición de un ambiente de desarrollo de acuerdo al problema planteado.
- 4. Desarrollo de un prototipo de integración de Servicios Geográficos en la PGE.
- 5. Implementación de un Caso de Estudio





#### **Proyecto**

- Electivas Técnicas Recomendadas
  - Taller de Sistemas de Información Geográficos Empresariales
  - Introducción al Middleware
  - Taller de Sistemas de Información X (en especial TSI2)
- Cantidad de Estudiantes
  - > 2 o 3
- Contacto
  - Bruno Rienzi: brienzi@fing.edu.uy
  - Raquel Sosa: raquels@fing.edu.uy





#### Introducción: Ley de Prot. de Datos Personales

- □ La ley declara un conjunto de datos públicos dejando el resto en carácter reservado o de "datos sensibles"
- Cuando un organismo solicita información a una persona y ésta la brinda, está autorizando su utilización en el contexto de un organismo- trámite específico.
  - Esta información (la no pública) no puede ser utilizada referenciando al individuo para ningún otro trámite ya sea en el mismo organismo o en otro.
  - > Las excepciones se establecen por ley.

http://www.protecciondedatos.gub.uy/sitio/Leyes/Ley-18.331.pdf





## **Ejemplo**

- Un ciudadano autoriza que ciertos datos personales sean utilizados por el organismo A para el trámite TA1.
- □ El organismo podrá almacenar los datos, pero sólo los podrá utilizar en relación con esa persona para TA1.
- □ El organismo B, requiere algún dato que relevó A para TA1, a los efectos de resolver el trámite TB1
- En el contexto de la PGE, B podría consumir un Web
  Service suministrado por A para obtener los datos





#### **Ejemplo**

□ De acuerdo a la ley 18.331, el organismo A sólo podrá proporcionarle al organismo B los datos de aquellas personas que hayan autorizado al organismo B el uso de esos datos en el marco del trámite TB1





#### **Proyecto**

#### Objetivo

Proponer elementos a incorporar a la PGE de manera que se pueda evaluar en tiempo de ejecución, si un Web Service puede ser utilizado o no en el contexto de ejecución en que se está tratando de usar.







#### **Proyecto**

#### Etapas

- Estudio de la PGE y Normativa vigente
- 2. Estudiar las dificultades que presenta el problema
- Proponer una solución que permita en forma dinámica ampliar o reducir permisos de datos.
- 4. Resolver las interacciones necesarias con el firewall xml
- 5. Instrumentar un prototipo que demuestre la solución alcanzada.







#### **Proyecto**

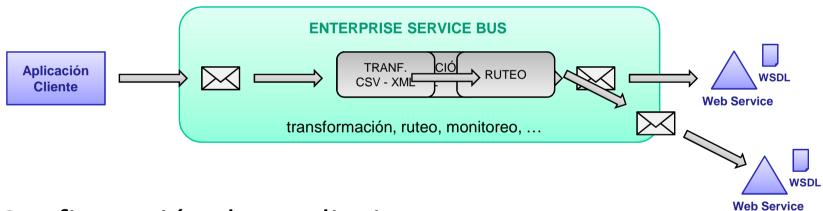
- Electivas Técnicas Recomendadas
  - Introducción al Middleware
  - > Taller de Sistemas de Información X
  - > Fundamentos de Seguridad Informática
- Cantidad de Estudiantes
  - > 2 o 3
- Contacto
  - Laura González, lauragon@fing.edu.uy





#### Introducción: Enterprise Service Bus

Plataforma de Integración basada en estándares que combina mensajería, Web Services, transformación de datos y ruteo inteligente...



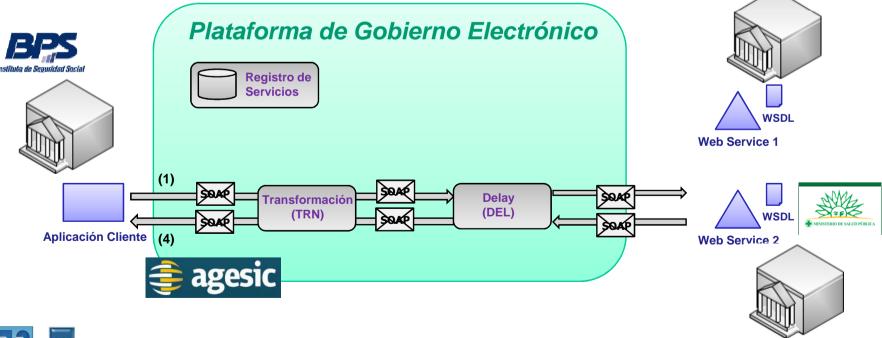
Configuración de mediaciones en tiempo de diseño!





#### Introducción: ESB Adaptativo

■ ESB que responde a requerimientos de adaptación en SOA de forma automática, dinámica y en tiempo de ejecución, basándose en los mecanismos nativos de los ESB









#### **Proyecto**

#### Objetivo

Implementación de un ESB Adaptativo tomando como base un producto ESB existente.

#### Etapas

- Estudio de ESB y ESB Adaptativo
- 2. Selección producto ESB
- 3. Propuesta y diseño de solución
- 4. Implementación de ESB Adaptativo





#### **Proyecto**

- Electivas Técnicas Recomendadas
  - Introducción al Middleware
  - > Taller de Sistemas de Información X
- Cantidad de Estudiantes
  - > 2 o 3
- Contacto
  - Laura González, lauragon@fing.edu.uy



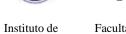
## **Preguntas?**







Computación





Facultad de Ingeniería



http://www.fing.edu.uy/inco/grupos/lins/

Universidad de la República de Uruguay