

INTERPRETANDO OBJETOS

GUSTAVO BETARTE

EMAIL:GUSTUN@FING.EDU.UY

HTTP://WWW.FING.EDU.UY/~GUSTUN

INSTITUTO DE COMPUTACIÓN
FACULTAD DE INGENIERÍA - UNIVERSIDAD DE LA REPÚBLICA
MONTEVIDEO, URUGUAY

RESUMEN. FOb es un intérprete para un lenguaje orientado a objetos funcional. El intérprete implementa básicamente el algoritmo de reducción definido para los términos cerrados del cálculo $\lambda\zeta$, presentado en “A Theory of Objects’ de M. Abadi y L. Cardelli. Este cálculo tiene como característica más importante la de constituir un formalismo que permite expresar los fundamentos de la programación OO basada en objetos (en contraste con el enfoque tradicional de la programación OO basada en clases).

El lenguaje soporta: construcción de objetos, selección (invocación) y actualización de campos y métodos, y definición de funciones y su aplicación a argumentos. Puede ser fácilmente extendido para proveer definición de clases, subclasses y el correspondiente tratamiento de herencia (formalmente éstas son construcciones definidas, no primitivas). Se le ha incorporado también al lenguaje primitivas para la construcción y el cálculo de expresiones aritméticas y booleanas, así como un operador de discriminación.

El intérprete ha sido implementado usando Haskell 1.4 y puede ser interactivamente invocado, al igual que ciertas funcionalidades adicionales, desde una interfase gráfica XEmacs.