agate.itx



Type : Couleur

La texture tente de simuler le marbre ,le jade ou l'agate . Elle opère mieux sur un objet de couleur blanche . L'échelle de dispersion de la couleur est paramètrable le long des 3 axes (X,Y et Z) .La texture travaille par association de 4 couleurs et de 4 valeurs de mélange . Les valeurs de mélange varient entre 0.0 et 1.0 et sont associées de façon suivante : Mélange 1 mélangera la couleur de base de l'objet avec la Couleur 1, Mélange 2 à 3 avec Couleur 1 à 2 ,et Mélange 3 à 4 avec Couleur 2 à 3 .

Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur 1, 2 et 3 sont les valeurs RGB (Rouge, Vert et Bleu) de la texture .Souvenez−vous que la 1er couleur utilisée sera prise directement sur l'objet lui−même et aussi que si les valeurs couleurs sont négatives alors la couleur utilisée sera celle de l'Objet .
- ***Dimension***
  Permet l'alignement et l' étirement du grain dans une seule direction à la fois .
- ***Contrôles***
  Mélanges 1,2,3 et 4 sont les contrôles de mélange de la texture .