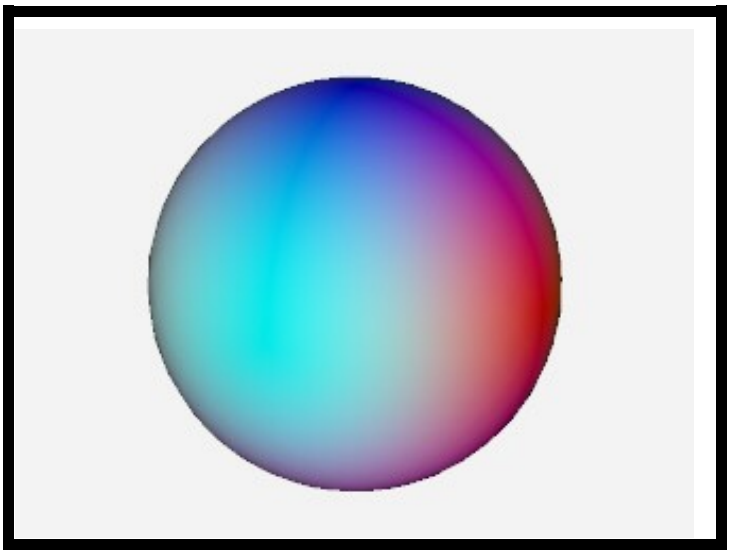
angular.itx

Type : Couleur

La texture mélange la couleur de l'attribut dans 6 directions : −X, +X, −Y, +Y, −Z, +Z (−X étant la couleur d'origine de l'objet) Le mélange est basé sur la direction des axes de la texture et du point d'impact sur l'objet .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  défini les couleurs à utiliser dans les différentes directions.En Z positif et négatif, en Y positif et négatif et en X positif.