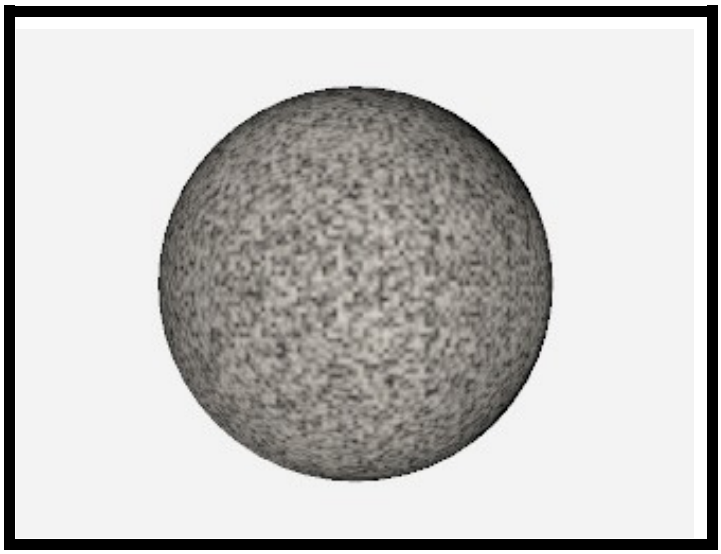
antique.itx



Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

L'idée est de donner à un objet un aspect vieux ou sale sur ses parties creuses (basses) en utilisant la combinaison du rouge appliqué sur l'objet et une fonction Creux/Bosses . Charger une brosse en activant la Fonction Altitude et ensuite sous forme de Brosse Couleur Maintenant appliquer la Texture Antique, la couleur de la brosse sera remplacée par la couleur définie pour la Texture (par défaut rouge) . Les parties basses de la brosse qui sont de couleur noire seront poussées vers l'avant . Modifiez également Reflect/Filtre/Specularité et Dureté .

Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Les paramètres Couleur ,Reflet et Filtre servent à définir les attributs qui seront placés sur l'objet et remplaceront les couleurs existantes de l'objet . Les propriétés Antique de la brosse viennent des attributs Noirs poussés vers l'avant, mais des valeurs négatives annuleront cet Effet Antique .
- ***Creux et Bosses (relief)***
  Magnitude et Vitesse : ces 2 paramètres ajoutent des bosses et des creux à la Texture . Pour les désactiver : donner une Valeur 0.0 à Magnitude .

  Nota : 1,25 est une bonne valeur pour Magnitude et Vitesse