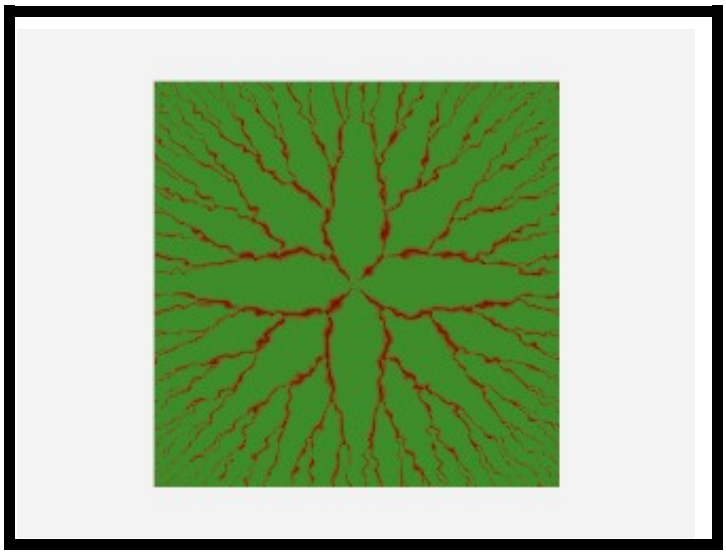
bmpbrnch.itx



Type : Couleur , Transparence , Creux et Bosses (relief)

Dessine des veines avec volume (Bosses) ,comme des branches ,partants du centre de la Texture . Travaille en relation avec les textures Branches et Etincelles Animées (Spark) . L'épaisseur des veines peut être ajustée . Pour une texture moins régulière : ajouter des Creux et Bosses ; la couleur, la transparence ainsi que le reflet s'applique directement aux branches .

Nota : Appliquer la texture directement sur un disque complètement transparent et brillant , ajouter un peu de Creux/Bosses ainsi qu'une couleur brillante à la texture : on obtient quelque chose comme des étincelles animées .

Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur/Reflet/Filtre des Branches : déterminent les paramètres des branches .
- ***Dimension***
  - ♦ Largeur Branche (0..1) : Une Valeur = 1.0 ne laissera pratiquement aucun espace entre les branches.
  - ♦ Creux/Bosses (−1..1) :détermine la hauteur et profondeur des branches .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude et Vitesse 1 et 2 : modifie la forme et le motif des branches . Une valeur différente de 0,0,0,0 cassera, éparpillera et tordra le motif .