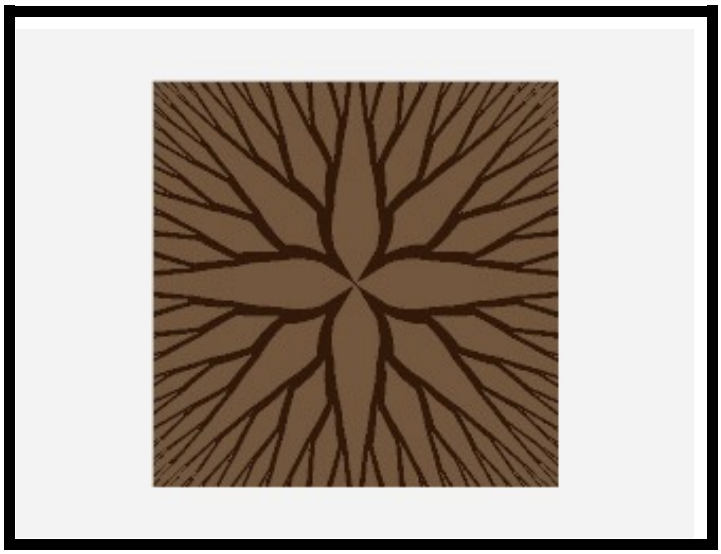
branches.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence



Dessine des veines avec volume (Bosses), comme des branches, partants du centre de la texture . Peut être utilisée pour simuler les branches d'un arbre, appliquée sur un disque complètement transparent . Les arbres ainsi construits peuvent être utilisés comme image de fond sans le poids des faces des objet normaux . L'épaisseur des branches est modifiable, la couleur, les Creux/Bosses, le reflet ainsi que le degré de transparence . L'échelle de grandeur ainsi que la position sont contrôlées par les axes de la texture .

Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur/Reflet/Filtre : déterminent les attributs des branches .
- ***Dimensions***
  - ♦ Branches (2,4,8...) : Contrôle le nombre de branche émanant du centre de la texture .Toutes les valeurs sont efficaces mais des valeurs paires conservent intactes les branches sans les casser .
  - ♦ Largeurs des Branches (0..1) : Une Valeur 1.0 ne laissera pratiquement aucun espace entre les branches . De petites valeurs donneront une meilleure qualité d'aspect de branche d'arbre .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude et Vitesse 1 et 2 : modifie la forme et le motif des branches . Une valeur différente de 0,0,0,0, cassera, éparpillera et tordra le motif .