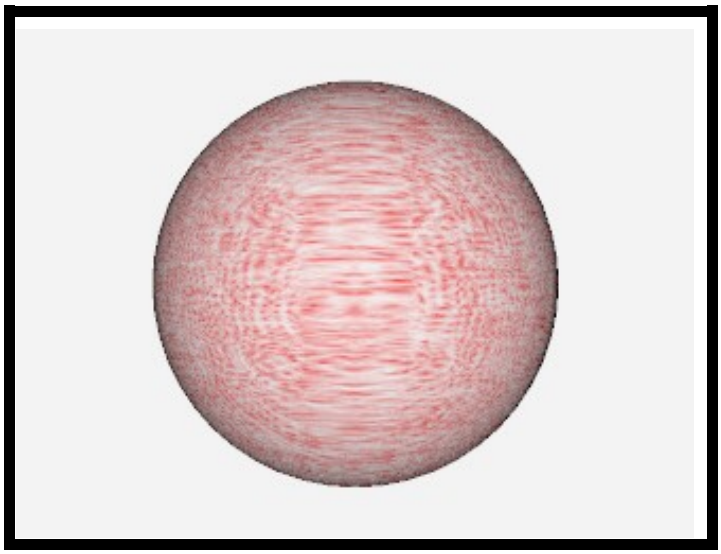
brushed.itx

Type : Couleur , Creux et Bosses (Relief)



La Texture Brosse simule l'aspect de l'aluminium brossé (Poli) . La taille, la couleur des éraflures à la surface peuvent être modifiées . La texture a également des paramètres modifiant les Creux/Bosses, les tailles ainsi que la dispersion .

Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur des Bosses : la couleur s'applique aux rayures .
  - ♦ Couleur des Entailles (0..1.73) : détermine la distance de diffusion de la couleur .
  - ♦ Dispersion (0..1) : Active/Désactive le nombre d'entaille sur la surface (diffusion des entailles en pourcentages) : la valeur .5 appellera 50% du nombre total d'entailles disponible pour la texture .
- ***Dimension***
  - ♦ X,Y et Z : contrôlent la taille et la forme de la rayure individuellement .
  - ♦ Taille de bosse : détermine la profondeur des rayures .
- ***Contrôles***
  Sommet/Dessous : sommet : aplatit le centre des rayures . Dessous : modifie l'espace entre les rayures .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude et Vitesse 1 et 2 : affectent le placement et la distribution des Rayures .