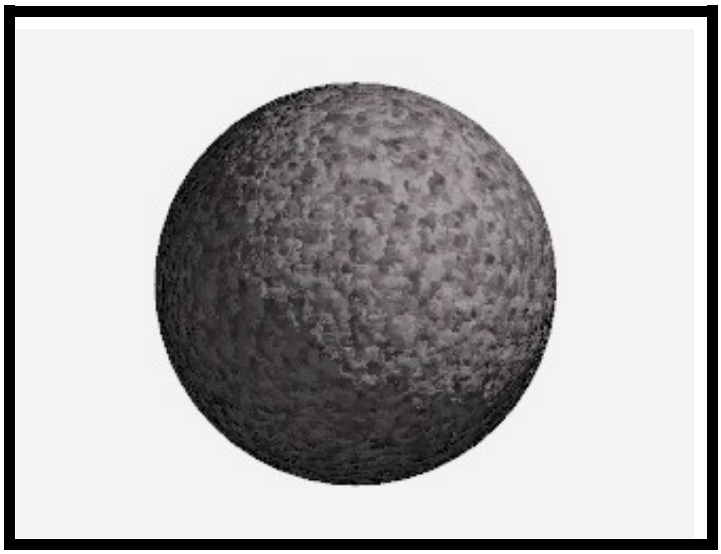
# concret.itx

***Type : Couleur , Creux et Bosses (Relief)***

Reproduit l' aspect du béton . La texture a 3 couleurs séparées, une pour chaque fonction Creux/Bosses qui, combinés avec les couleurs existantes de l'objet, se mélangeront .



***Entrée de la requête***

- ***Couleur***
  Couleur 1,2 et 3 : sont les 3 couleurs des Creux/Bosses à combiner avec celles de l'objet
- ***Dimension***
  X ,Y et Z : Offrent un contrôle sur l'aspect et la taille du grain .
- ***Contrôles***
  Ajustage des Creux/Bosses : apparence (hauteur et profondeur) des Creux/Bosses de l'objet .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude et Vitesse : cassent et mélangent les 3 fonctions de Creux/Bosses .