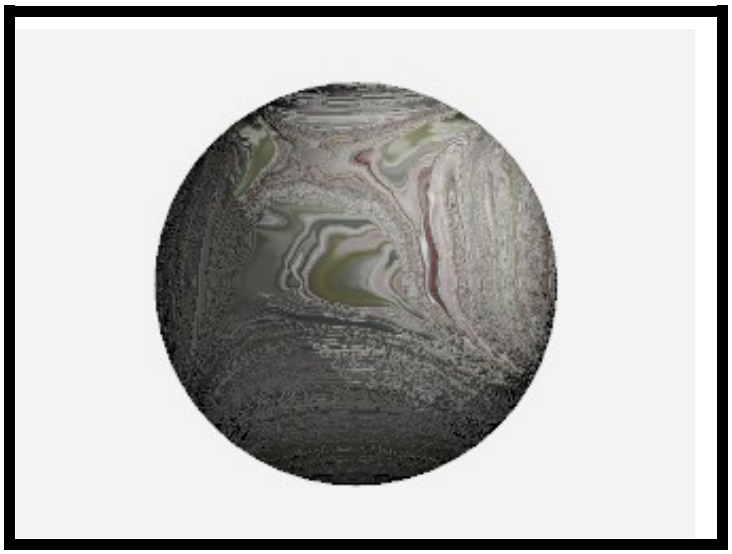
# crusty.itx

***Type : Couleur , Creux et Bosses (Relief)***

Simule un effet de croûte à appliquer sur une planète, par ex..



***Entrée de la requête***

- ***Couleur***
  Couleur 1, 2 et 3 : vous pouvez définir les 3 couleurs de base ; la texture utilisera également la couleur de l'objet pour remplir le motif .
- ***Dimension***
  X, Y et Z : déterminent la taille du motif ainsi que les tourbillons/remous sur la surface .
- ***Contrôles***
  Ajustage des Creux/Bosses : l'apparence plus ou moins bosselée de la texture .
- ***Magnitude et Vitesse***
  1 et 2 : tableaux de contrôle du mélange des couleurs . Plus la valeur sera importante plus le mélange le sera .