dashlin.itx



Type : Couleur , Réflection , Transparence

Dessine sur une route des traits continus .

Entrée de la requête

- ***Couleur***
- Couleur du Trait : Définit la couleur des traits .
- Vitesse de Variation : utilisée pour varier la couleur du trait .
- Fraction Couleur (0..1) : détermine la partie/fraction de l'axe Z de la texture qui sera peinte .
- Filtre et Reflet : niveau de transparence et reflet des traits .
- Variation Couleur (0..1) : intensité d'application de couleur des traits .

- ***Contrôles***

Intensité du Trait (0..1) : détermine la quantité d'attributs (de détails) sur l'objet qui apparaîtront au travers des traits .

- ***Magnitude et Vitesse***

1 et 2 : modifient la forme et la position des traits .