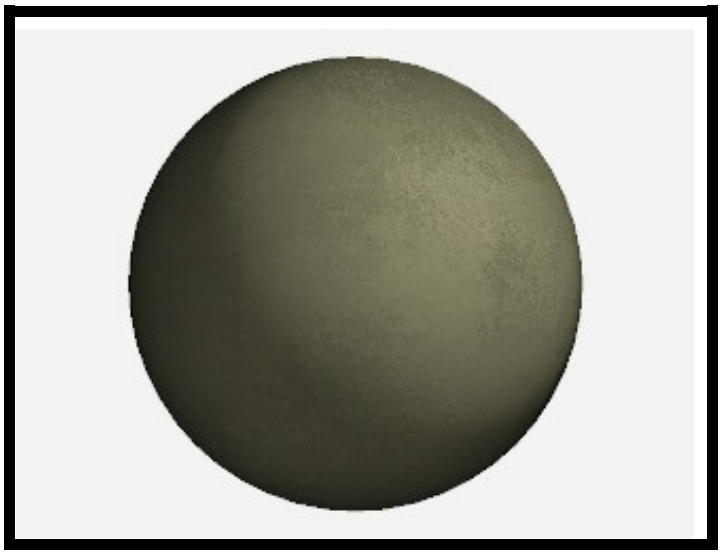
dirt.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

La texture salit les objets et les rend moins parfaits . .La saleté peut être plus ou moins concentrée ou dispersée et avec plus ou moins de taches .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur de Saleté : paramètrage de la couleur des particules .
  - ♦ Intensité (0..1) : détermine la quantité de détail des attributs de l'objet qui apparaîtront au travers de la saleté .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1, 2 et Vitesse 1, 2 : déterminent la consistance et l'aspect de la saleté .