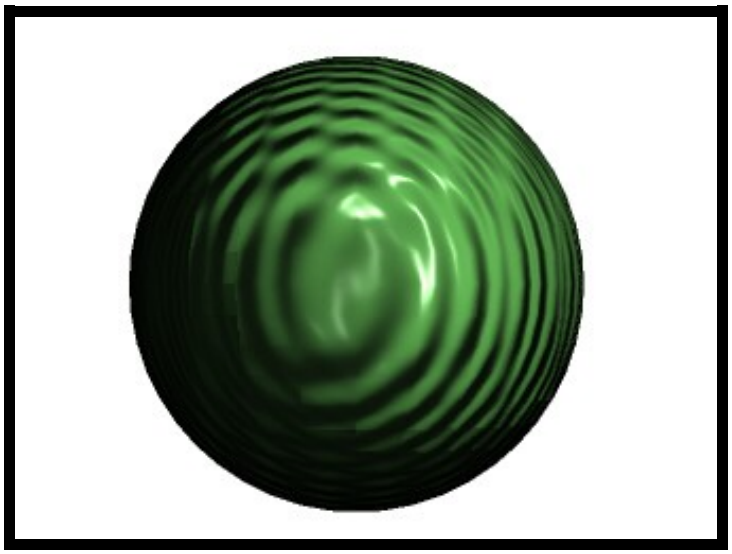
disturbd.itx

Type : Creux et Bosses (Relief)

Ajoute des vagues a la surface de l'objet.



Entrée de la requête

- ***Paramètres***
  - ♦ Longueur de Vague: Détermine la longueur de vagues
  - ♦ Séparation X : Séparation des vagues
  - ♦ Quantité : Quantité de vagues sur l'objet.
  - ♦ Angle: Angle que font les vagues avec la normale de l'objet.