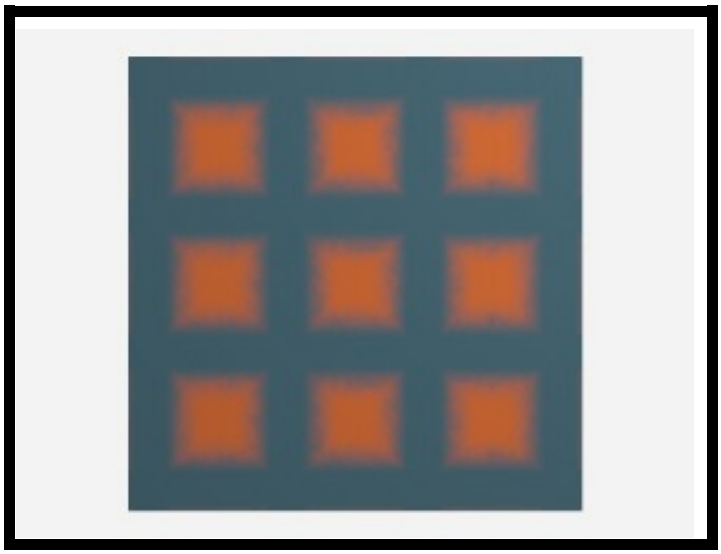
dithrct.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Texture qui applique des rectangles sur la surface d'un objet .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur/Filtre : définit la couleur et la transparence des formes .
- ***Contrôles***
  - ♦ Ajustage de Taille : modifie la taille des formes .
  - ♦ Ajustage d'Intensité : mélange les attributs de la texture avec ceux de l'objet . Offre un aspect plus terne aux formes .
  - ♦ Quantité de Mélange : détermine le pourcentage de mélange entre les attributs de l'objet et ceux de la texture .
  - ♦ Reflet : quantité de réflexion pour l'objet .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1, 2 et Vitesse 1, 2 : mélange aléatoire des zones