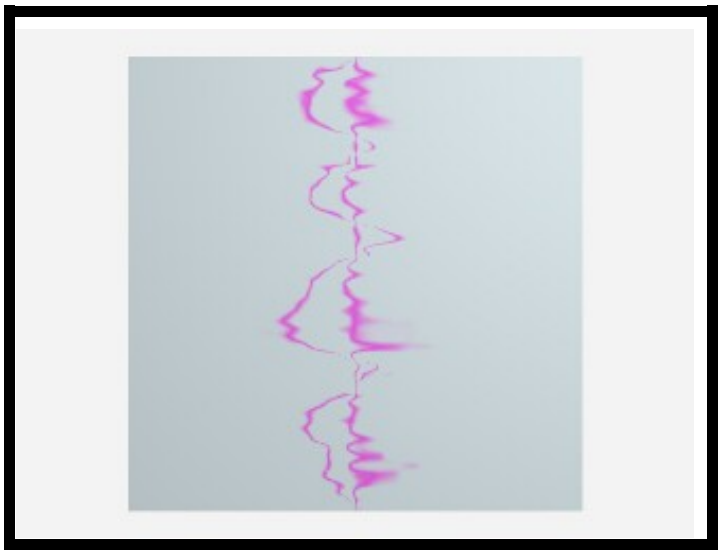
# dncsprc.itx

***Type : Couleur , Réflection , Creux et Bosses (Relief)***

Effet de plasma (Etincelles) dansant(es), ou veines (branches) animées .



***Entrée de la requête***

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur des branches et Filtre : couleur et transparence des branches .
  - ♦ Ajustage du Reflet : quantité de réflexion utilisée par la texture .
- ***Dimension***
  - ♦ Largeur Branche (0..1) : Une valeur = 1.0 ne laissera pratiquement aucun espace entre les branches .
  - ♦ Compteur Branche : contrôle le nombre de branches émanant du centre de la texture .
- ***Animation***
  - ♦ Propriété des Creux/Bosses (−1..1) : largeur et profondeur des branches . Pour obtenir un effet de veines : désactiver la couleur .
  - ♦ Magnitude de Déplacement : contrôle la quantité de girations des étincelles traversant la texture .
  - ♦ Distance de Déplacement : contrôle la transformation entre 2 textures de valeurs différentes, et détermine le point de départ de la transformation . Valeurs de Transformation de 0.0 à 1.0 .
- ***Magnitude et Vitesse***

  Magnitude 1, 2 et Vitesse 1, 2 : modifie le motif et la forme des branches .