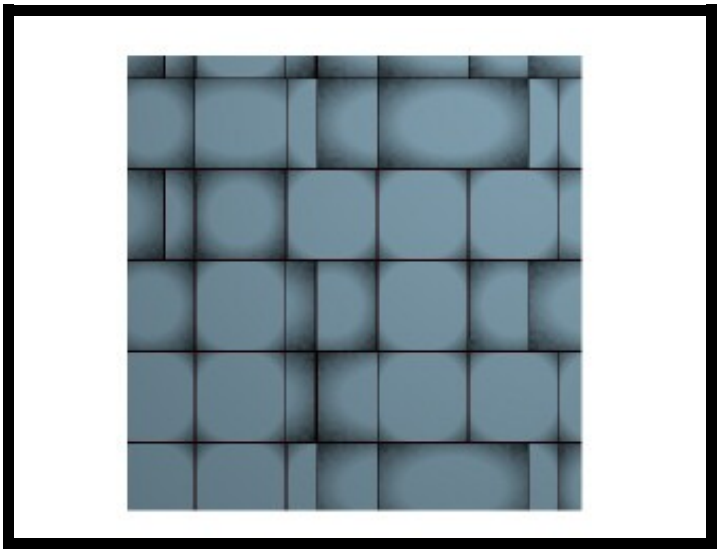
dthstar.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Applique un motif composé de carreaux, coupes et lignes sur un objet .La texture aura le plus d'effet sur une surface plane ou cubique .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur des Motifs : paramètrage des couleurs des carreaux, lignes, motifs .
  - ♦ Reflet ,Filtre des Motifs : paramètrage des reflets et de la transparence des motifs . Essayer la texture sur un objet complètement transparent (filtre = 0.0) .
  - ♦ Rouille et Poussière : plaquage de rouille ou/et de poussière sur les cotés des motifs .
- ***Dimension***
  - ♦ Dimension Axe X ,Y et Z : modifie l'échelle de grandeur de la texture .
  - ♦ Largeur des Lignes : paramètre la largeur des lignes entre les motifs .
  - ♦ Creux/Bosses : ajuste l'apparence des lignes entre les motifs : surfaces planes ou bombées .
- ***Contrôles***
  Excentricité X,Y et Z : contrôle le coté non uniforme des motifs . En modifiant les valeurs X, Y et Z,vous pouvez obtenir une belle grille uniforme sur le plan .