electrc.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Effet simulant une ligne de décharge électrique, effet de marbre ou de nébuleuse .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur et Filtre : définition de la couleur et de la transparence .
- ***Contrôles***
  - ♦ Reflet/Longueur du Brouillard : ces attributs sont mélangés avec ceux de l'objet .
  - ♦ Ajustage Turbulences : donne l'aspect zigzag, perturbé à la texture .

  Nota : une valeur trop élevée ralentira les temps de calcul !
- ***Animation***
  - ♦ Distance de Déplacement : définition de transformation (animation) entre 2 textures de type en boucle .
  - ♦ Intensité : mélange les attributs de la texture avec ceux de l'objet . Peut être utilisé pour affiner la texture ou pour un effet de déplacement de la texture sur (ou hors) de l'objet .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1, 2 et Vitesse 1, 2 : définition de dispersion des grains de la texture