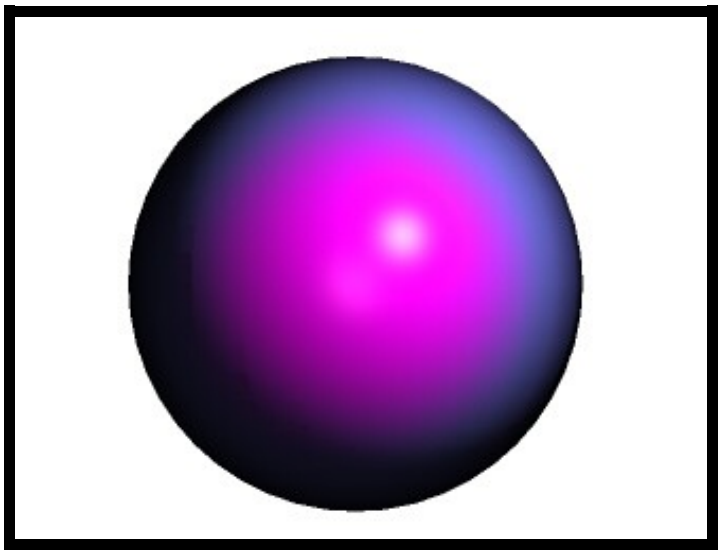
fakely.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Effet de reflet sur une paire de lunettes . Place une couleur sur une partie d'objet nous faisant face, et une seconde sur les côtés de l'objet (90°) .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur Face/Côtés :définit les couleurs des parties face/ côtés de l'objet .
- ***Contrôles***
  - ♦ Seuil de Modification (0..1) : définition des limites de placement entre les 2 couleurs (face et côtés) .0.0 = pratiquement sur tout le devant de l'objet . 1.0 sur l'ensemble des côtés .
  - ♦ Nombre Type : Détermine le genre de texture : Couleur ,Filtre ou Reflet .