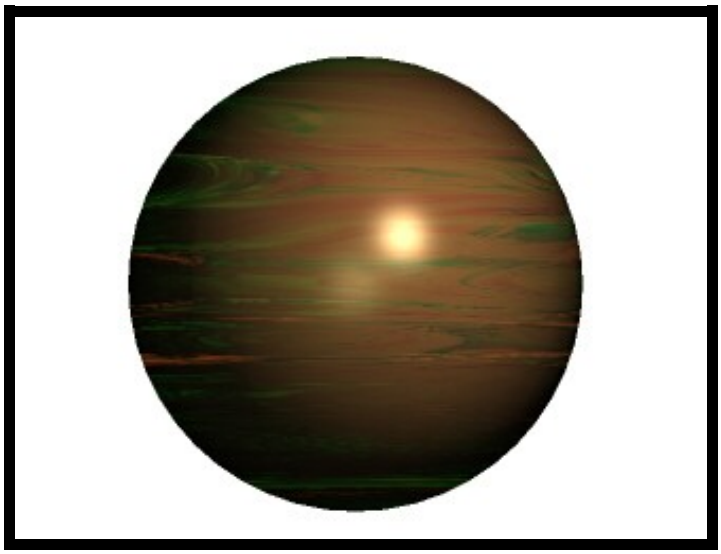
filnoz2.itx

Type : Transparence

La texture offre un meilleur contrôle sur les textures dites à placement aléatoire . Efficace pour simuler un effet de marbre .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Filtre 1, 2 et 3 : il y a 3 couleurs de base . La texture utilisera deux de ces couleurs, les Mélangera, et placera (aléatoirement) le résultat du mélange des 2 sur l'objet .
- ***Dimension***
  X, Y et Z : modification de la taille/forme de la texture
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1, 2 et Vitesse 1, 2 : altération aléatoire des motifs de couleur . Magnitude détermine la quantité de modification à faire sur les formes des zones de couleur . Vitesse = dispersion de la texture sur l'objet .