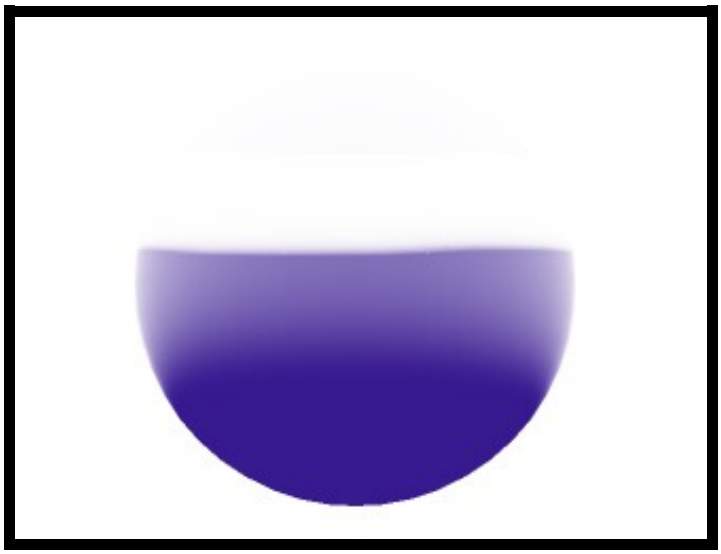
fogtop.itx

Type : Brouillard

Texture similaire à sommet de montagne ,excepté qu'ici c'est la profondeur du Brouillard qui est Modifié . Utilisée sur un objet Brouillard ,elle simule un Fondu de Brouillard en Direction de l'Axe Z .



Entrée de la requête

- ***Contrôles***
  - ♦ Epaisseur Brouillard à T : La valeur de T varie de 0.0 (le Bas de la Texture en Direction Axe Z) à 1.0 (Sommet de la Texture) , à cette Valeur le Sommet aura complètement Disparu . La Longueur (Profondeur) part de 0 à 16384 .
  - ♦ T : Valeur Seuil .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude et Vitesse : Paramètres de Dispersion pour un Aspect moins Régulier, plus Découpé sur les Bords de la Texture .