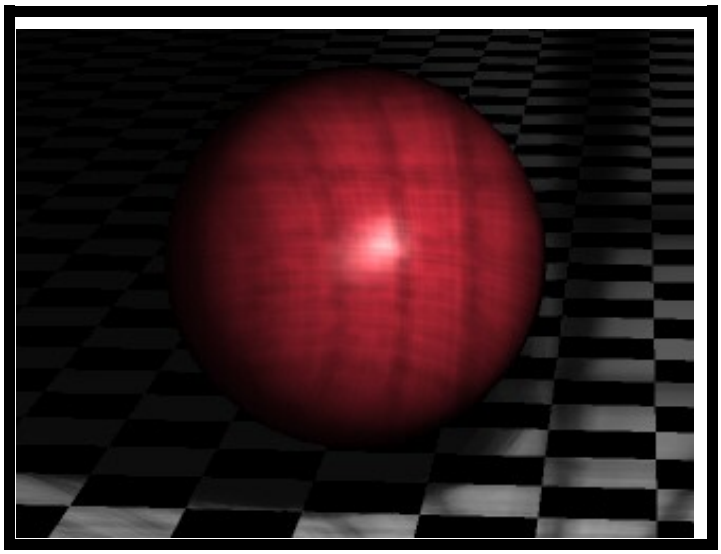
frnchwn.itx



Type : Sources Lumineuses

Simule l'effet de la lumière passant au travers d'un Store ,panneau en lattes de bois ou de plastique .

Entrée de la requête

- ***Contrôles***
  - ♦ Nombre latte Vert/Horz : Détermine le nombre de lattes que la texture (appliquée sur une source lumineuse rectangulaire) affichera pour simuler l'effet .
  - ♦ Ombrage Vert/Horz : Ajustent (en apparence) l'épaisseur des lattes de la fenêtre .
  - ♦ Ajustage Pénombre : Détermine le degré de pénombre de la lumière (effet de zone de pénombre sur l'éclairage) .

Note de Nasgûl: dans l'image ci−dessus la texture est bien sur appliqué a la source lumineuse, la sphère est simplement roupe.