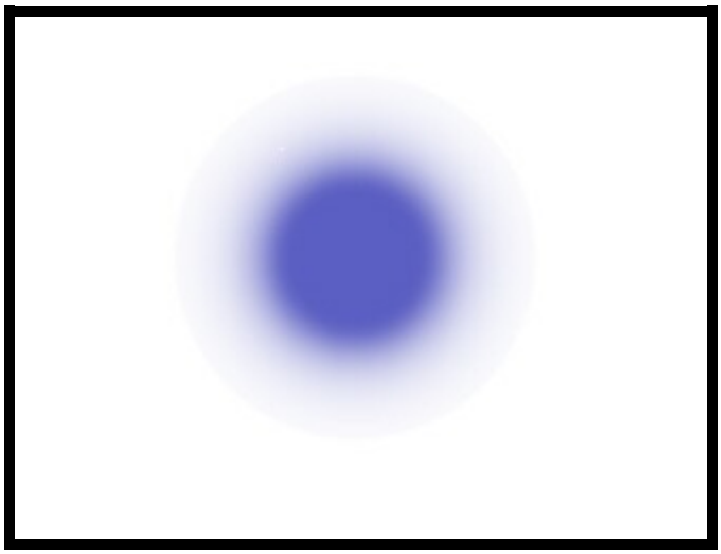
ghost.itx

Type : Brouillard

Par Altération de la Longueur et des Bords d'un Objet Brouillard ,la Texture crée un Aspect Immatériel comme un Fantôme .Doit être utilisée sur un Objet Brouillard (Epaisseur à 0 .1 fonctionne bien) .



Entrée de la requête

- ***Contrôles***
  Epaisseur du Brouillard à T : Plus la Valeur sera Importante , plus les Bords Disparaîtront . T : Valeur Seuil déterminant une Epaisseur de Brouillard Précise .