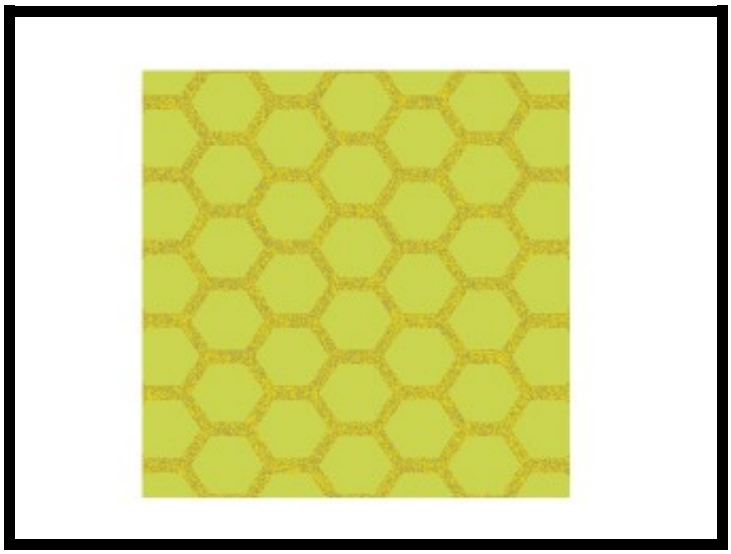
hexez.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Simule la Géométrie des Trous d'une Ruche d'abeilles .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur 1 et 2 : Les 2 Couleurs qui forment la Texture .
- ***Contrôles***
  - ♦ Ajustage Largeur : Largeur des Parois du Motif . Un nombre élevé couvrira complètement l'Objet avec le Motif .
  - ♦ Filtre et Reflet : Quantité de Filtre et Reflet sur l'Objet ,utilisés par la Texture .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1,2 et Vitesse 1,2 : Contrôlent les Détails des motifs de la Texture .