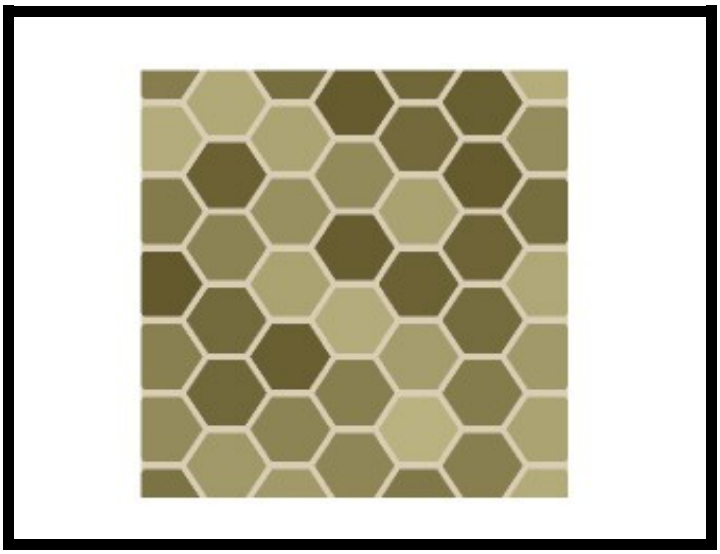
honycom.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Plaque un Motif Hexagonal sur un Objet .La Couleur des Parois de la Texture vient directement des Attributs de l'Objet .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur 1 et 2 : Définition de la Couleur Texture .
- ***Contrôles***
  - ♦ Ref/Flt 1 et 2 : Ce sont les 2 Attributs de Base à partir desquels l'Interpolation Couleurs ,Objet plus Texture se fera .
  - ♦ Ajustage Creux/Bosses : Paramètres de Désorientation des Faces les unes par rapport aux Autres .
  - ♦ Définition Largeur des Murs (0..1) : Une Valeur = 0.0 enlèvera les murs Complètement .