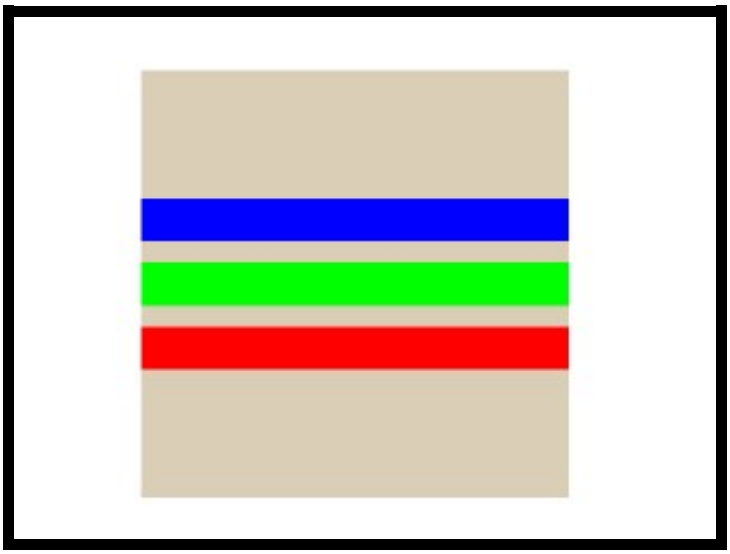
hrdstrp.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Plaquage de Bandes sur l'Objet ,comme les Bandes sur un Circuit Automobile . Trois Bandes différentes peuvent être Placées .Si la Texture est placée sur un Plan ,l'Axe Z devra sortir de la Surface du Plan . Nota : Un moyen de Repérage de l'effet de la Texture est l'Edition de ses Axes .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur des Bandes 1,2 et 3 : Pour Chaque Bande ,une couleur peut être attribuée , une Valeur Négative annulera la Bande .
  - ♦ Reflet/Filtre Bande : Définition du Reflet et Transparence .
- ***Dimension***
  Largeur et Espacement des Bandes : Définis par les 5 Valeurs de Chaque Bande .