hrdwood.itx

Type : Couleur , Creux et Bosses (Relief)

La Couleur Primaire du Bois vient des Attributs de l'Objet ,le Grain varie en Direction (Axe Z) du Bas de la Texture .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Seconde Couleur du Bois : Si vous désirez un Bois Rouge avec un Grain Jaune ,donnez à l'Objet la Couleur Rouge et Seconde Couleur le Jaune .
  - ♦ Couleur du Grain : Définition de la Couleur des Cellules (Grain) exposées du Bois , devrait se Rapprocher de la Valeur : Seconde Couleur
- ***Dimension***
  X ,Y et Z : Définition et Visualisation du Contrôle (Edition des Axes) de la Forme des Grains du Bois .
- ***Contrôles***
  - ♦ Ajustage Creux/Bosses (−1..1) : La Hauteur et Profondeur des Cellules Apparentes sur l'Objet .
  - ♦ Ajustage de l'Espacement du Grain : Paramètre définissant l'Espace et le Nombre de Lignes Parallèles du Grain dans le Bois .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1,2 et Vitesse 1,2 : Modifient la Forme et le Motif du Grain .