jersey.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Plaquage d'une Couleur de Style Jersey avec Taches placées Aléatoirement (comme la Peau d'une Vache) .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur/Reflet/Filtre : Modification des Attributs des Taches de la Texture .
- ***Dimension***
  X,Y et Z : Détermine l'Echelle de Grandeur et la Forme des Taches .
- ***Contrôles***
  Seuil : Limite de Plaquage de la Texture sur l'Objet .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1,2 et Vitesse 1,2 : Modifient la Forme et le Schéma des Taches .