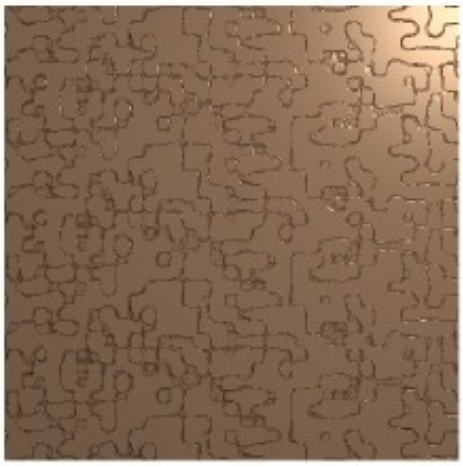
leather.itx

Type : Creux et Bosses (Relief)

Texture simulant le Cuir par Emulation du Grain et Plissures de la Texture . Utilise la Couleur de Base de l'Objet .



Entrée de la requête

- ***Dimension***
  X,Y et Z : Modifie la Taille du Grain .
- ***Contrôles***
  V1 et V2 : Seuil Max. et Min. de la Largeur du Grain . Ajustage Creux/Bosses : Détermine la Profondeur Apparente du Grain .