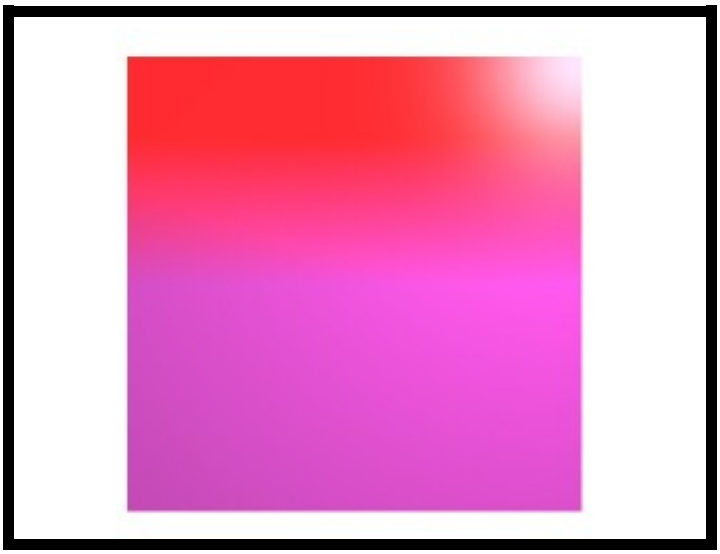
linear.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Transforme/Mélange la Couleur ,Reflet et Filtre en Modifiant des Valeurs Spécifiques . Le Mélange sera Linéaire sur une Distance Spécifique le long de l'Axe Z de la Texture . La Texture Divise (Linéairement) l'Objet en 2 Parties ,et Appliquera une Couleur sur son Sommet et une Couleur sur le Bas .



Entrée de la requête

- ***Paramètres***
  Value de couleur , réflection et transparence ainsi que taille de la transition de couleur.