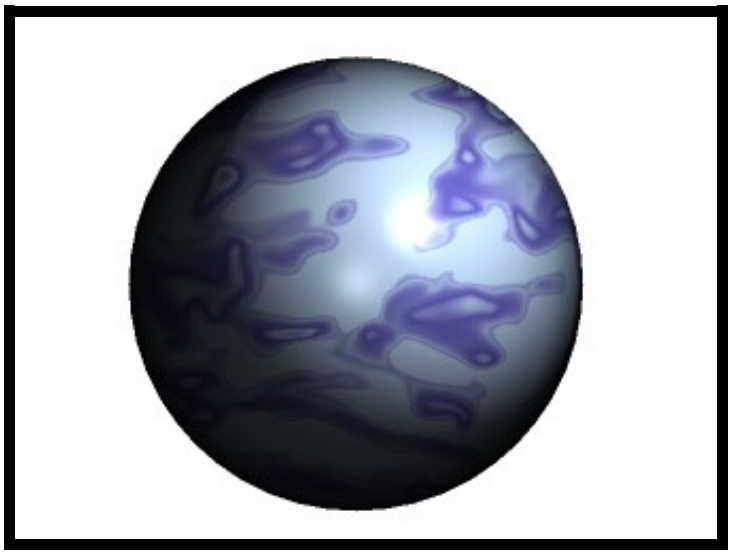
marble.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Simule le Marbre tout simplement .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur du Grain : Modifie la Couleur du Grain (Taches/Zébrures) .
  - ♦ Intensité : Détermine la Quantité de Surface de l'Objet Recouverte par les Zébrures/Taches du Marbre
  - ♦ Valeur Seuil : Valeur Limite de Recouvrement de la Surface de l'Objet par les Taches . Une petite Valeur = Petite Quantité de Surface Recouverte .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitudes 1,2 et Vitesse 1,2 : Modifient la Géométrie et le Motif des Taches .
-