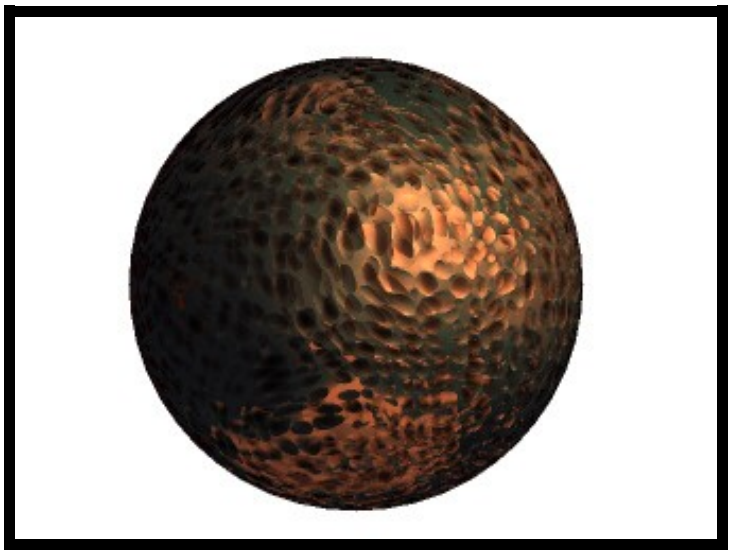
metals.itx

Type : Couleur , Réflection , Creux et Bosses (Relief)

Simulation de l'aspect Métallique . Vous avez un Choix de 6 Métaux de Base Différents : l'Or ,le Laiton ,le Cuivre ,le Chrome ,l'Argent et l'Aluminium ,ainsi que 6 aspects : Lisse ,Bosselé , martelé, (Voir Peened),Rayé ,Caillouteux et Froissé/Fripé.



Entrée de la requête

- ***Contrôles***
  - ♦ Métal : Choix du Type de Métal .
  - ♦ Finition : Définition de l'aspect de Surface .
  - ♦ Lustrage/Polissage : Détermine la Quantité de Réflexion qu'aura la Texture .
  - ♦ Antique : Donne un Côté Antique/Vieux au Métal .