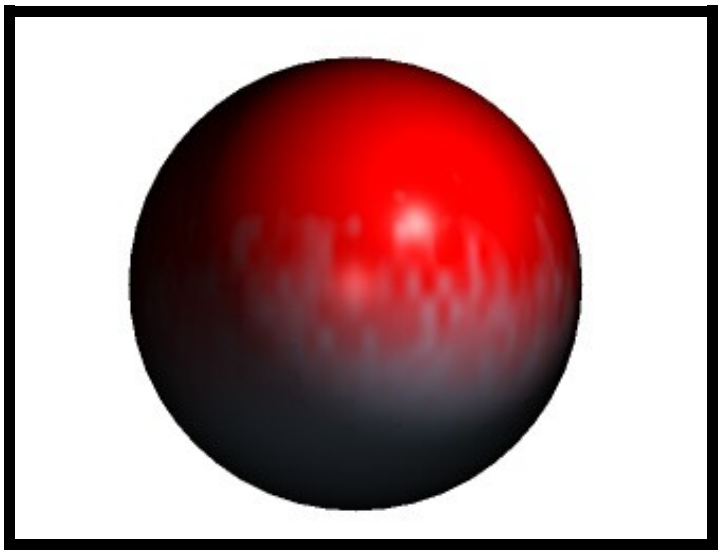
mntntop.itx

Type : Couleurs , Réflection , Transparence

Coupe un Objet en deux Parties pour Simuler les Sommets des Montagnes . Nota : La texture est Applicable plusieurs fois ,à des Positions, avec des Couleurs et Dégradés de Transparences Différents .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur/Filtre/Reflet : Paramètrage des Attributs dans la Zone positive de l'Axe Z de la Texture .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1 et Vitesse 1 : Modifient l'aspect et la Taille Générale de la Texture .