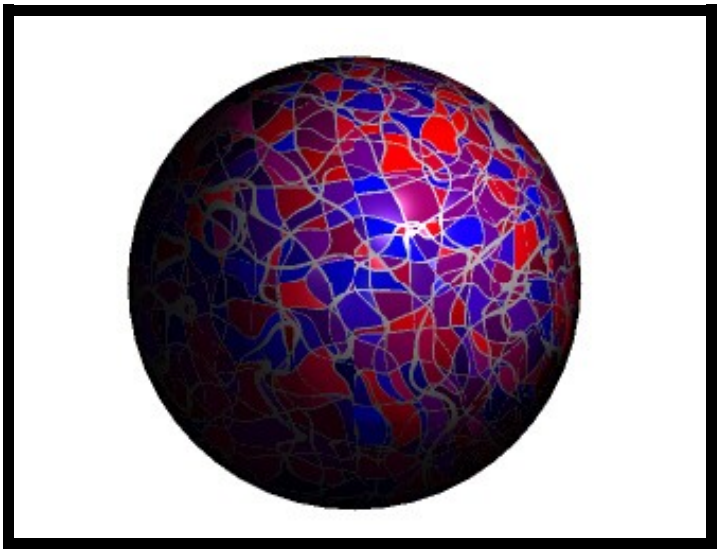
mosaic.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Simule l'aspect d'une Mosaïque . Place sur chaque sommet des Carreaux une Couleur Aléatoire .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleurs 1 et 2 : Définit la Gamme des Couleurs à Appliquer aux Carreaux .Par Défaut = Utilise le Mélange du Rouge et du Bleu . Une Valeur Négative signifiera à la Texture d'Utiliser les Couleurs de l'Objet .
  - ♦ Couleur Grout : Couleur des lignes entre les carreaux .
- ***Dimension***
  - ♦ Largeur Grout : Définit la Largeur des lignes entre les Carreaux .Valeur = 0.0 :les Lignes Disparaissent .
  - ♦ Echelle Grandeur : Détermine la Taille des Carreaux .
  - ♦ Echelle Bosses : Une Orientation Aléatoire peut être Attribuée aux Carreaux de la Mosaïque . Attribue un côté irrégulier aux Carreaux .
- ***Variance***
  - ♦ Filtre/Reflet : Effet de Reflet et de Transparence sur les Carreaux .
  - ♦ Variation Filtre/Reflet : Paramètrage Aléatoire des Attributs de Couleur ,Reflet et de Transparence sur les Carreaux .