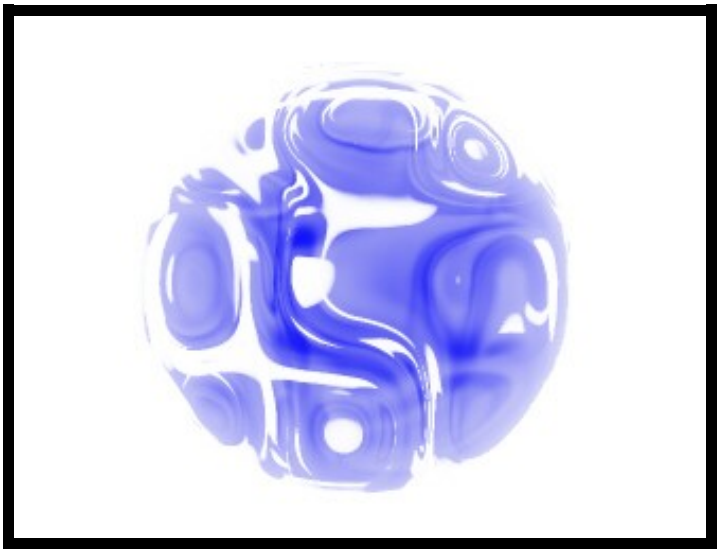
nebula.itx

Type : Brouillard

Même Type de Texture que Fantôme ,mais ici un Effet Creux/Bosse est rajouté . Doit être utilisée sur un Objet Brouillard avec une Profondeur Brouillard initial (par ex : .1) .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur Centrale : Détermine la Couleur de la partie Centrale (la plus Epaisse) du Brouillard .La Couleur des parties les plus fines viennent de l'Objet lui même .
- ***Contrôles***
  - ♦ Epaisseur Brouillard à T : Plus la Valeur sera Importante , plus les Bords Disparaîtront .
  - ♦ T : Valeur Seuil qui détermine une Epaisseur de Brouillard Précise .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1,2 et Vitesse 1,2 : Pourcentage d'Altération à Appliquer sur les Formes , la Vitesse détermine la manière dont la Texture est Placée (Rapidement ,Lentement ou Graduellement) . Vitesse 1 = Lente et en Forme de Vague . Vitesse 2 = Rapide et peu de Changement de Forme des Bosses .