oldbric.itx

Type : Couleur , Creux et Bosses (Relief)

Simule l'aspect des vieilles/Anciennes/Médiévales Briques comme dans le Jeu " Doom ".



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  R G B pour Briques 1 et 2 : Définition des Couleurs de Base des différentes Briques . (Rouge ,Vert et Bleu)
- ***Dimension***
  - ♦ X et Y : Modifie la Taille et la Forme du Motif Briques .
  - ♦ Largeur Mortier : Contrôle la Largeur des lignes entre les Briques .
  - ♦ Largeur du Bord de Brique : Définition de la Largeur des Briques .
- ***Contrôles***
  - ♦ Ajustage des Creux/Bosses : Utilisé pour Augmenter/Diminuer la Pénétration des Briques sur la Surface de l'Objet .
  - ♦ Aspect Saleté de Brique/Mortier : Donne un côté plus ou moins Sale aux Briques et aux Joints .
  - ♦ Distorsion Forme et Taille : Modifie la Taille et la Forme des Briques par Diffusion .
  - ♦ Ajustage d'Etalement : Modifie l'aspect de la Forme des Briques .