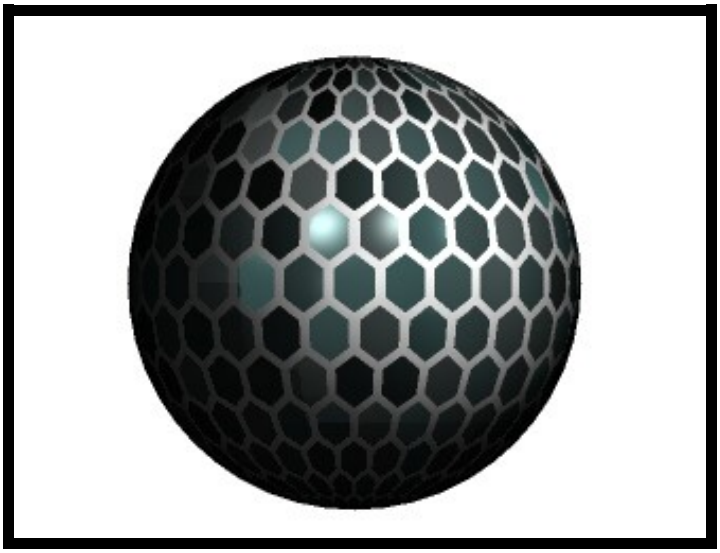
radcomb.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Texture de la Famille simulant l'intérieur des Ruches d'Abeilles .Plaque un Motif Composé d'Hexagones sur un Objet .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur 1 et 2 : Sont les 2 Couleurs de Base qui, mélangées, donneront les Couleurs des Hexagones
- ***Dimension***
  Largeur des Murs (0..1) : Définit la Largeur des Murs des Cellules . Une Valeur 0 .0 = il n'y aura plus aucun Mur .
- ***Contrôles***
  - Ref/Flt 1 et 2 : Définissent les 2 Valeurs de Base de l'Attribut qui serviront dans l'Interpolation des Attributs des Faces Hexagonales .
  - Ajustage Creux/Bosses : Définit le Pourcentage de Désorientation des Hexagones les Uns par rapport aux Autres .
  - Arc Division : Définition de la Quantité de Recouvrement de Surface par la Texture sur l'Objet .