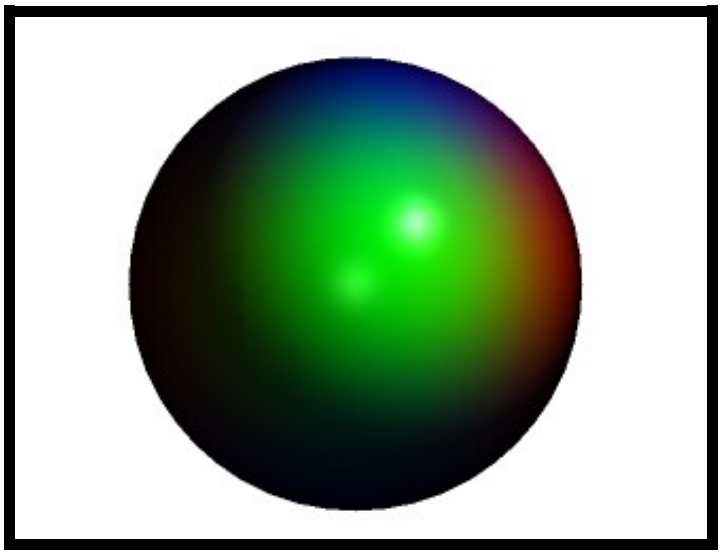
rainbow.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Colorise l'objet suivant l'orientation des ses faces par apport a l'axe de la texture.



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur : 3 Couleurs de Base qui, mélangées, donneront les Couleurs de l'Arc en Ciel .Contrôle des Couleurs qui apparaissent sur les Surfaces ,perpendiculairement à l'Axe de la texture
- ***Contrôles***
  Reflet/Filtre : Paramètrage du Reflet et de la Transparence par Axe .