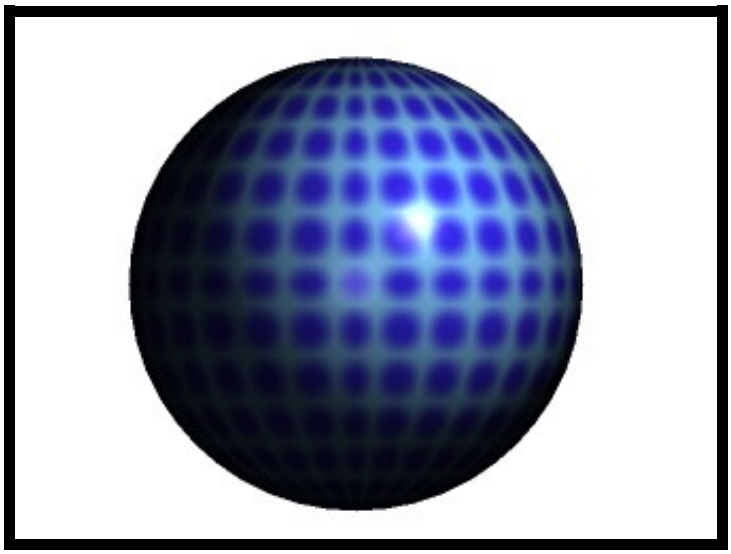
# rdditci.itx

***Type : Couleur , Réflection , Transparence***

Plaquage de Cercles sur une Surface .



***Entrée de la requête***

- ***Couleur***
  Couleur : Attributs Couleur placés sur les Formes .
- ***Contrôles***
  - ♦ Echelle Grandeur : Définition de la Taille des Cercles ou Rectangles .
  - ♦ Quantité de Mélange : Détermine le Pourcentage de Mélange entre les Attributs de l'Objet et ceux de la Texture .
  - ♦ Ajustage d'Intensité : Mélange les Attributs de la Texture avec ceux de l'Objet . Offre un Aspect plus Terne aux formes .
  - ♦ Arc Division : Définition du Nombre de Formes qui seront dessinées .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Mag 1,2 et Vitesse 1,2 : Mélange et Dispersion Aléatoire des Zones .