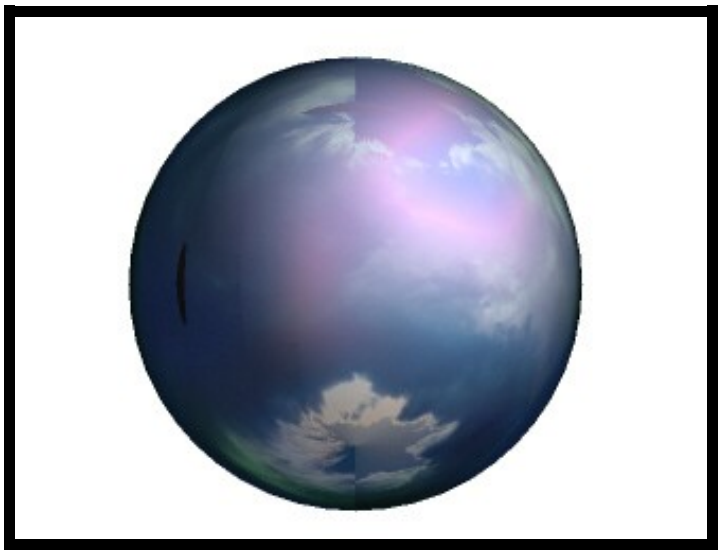
refnoz2.itx

Type : Réflection

La Texture offre un Meilleur Contrôle sur les Textures Dites à Placement Aléatoire . Efficace pour simuler un Effet de Marbre .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Filtre 1,2 et 3 : il y a 3 Couleurs de Base , la Texture utilisera Deux de ces Couleurs ,les Mélangera , et Placera (Aléatoirement) le Résultat du Mélange des 2 sur l'Objet
- ***Dimension***
  X ,Y et Z : Modification de la Taille/Forme de la Texture .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1,2 et Vitesse 1,2 : Altération Aléatoire des Motifs de Couleur . Magnitude détermine la Quantité de modification à faire sur les Formes des Zones de Couleur . Vitesse = Dispersion de la Texture sur l'Objet