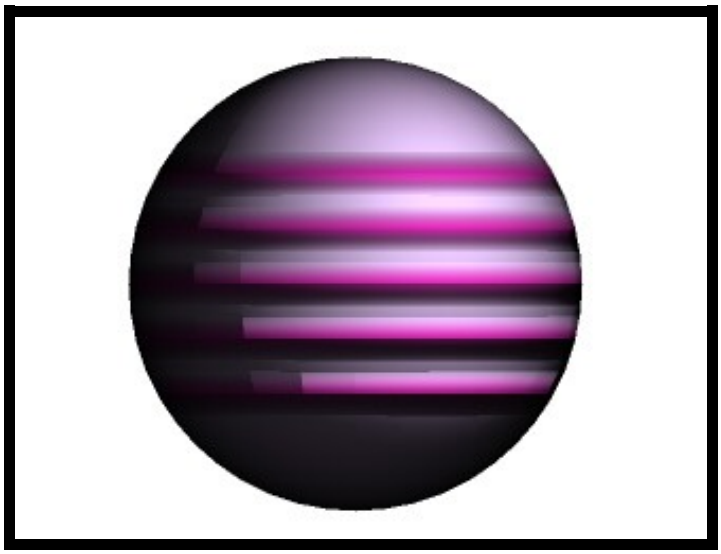
ribbed.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Place sur la surface de l'Objet un certain nombre de Bandes (Lignes avec Volume) .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur des Bandes : Détermine la Couleur interne des Bandes .
  - ♦ Fract Couleur (0..1) : Définition de la Largeur des Bandes par la Couleur .
- ***Contrôles***
  - ♦ Filtre/Reflect : Détermine la Quantité de Reflexion et Transparence à l'intérieur des Bandes .
  - ♦ Intensité Couleur (0..1) : Détermine la Quantité de Détails/Attributs sur la surface de l'Objet visible au Travers des Bandes .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magnitude 1,2 et Vitesse 1,2 : Modifient la Forme et le Motifs des Bandes . 0,0,0,0 donnera des lignes Droites et Régulières .