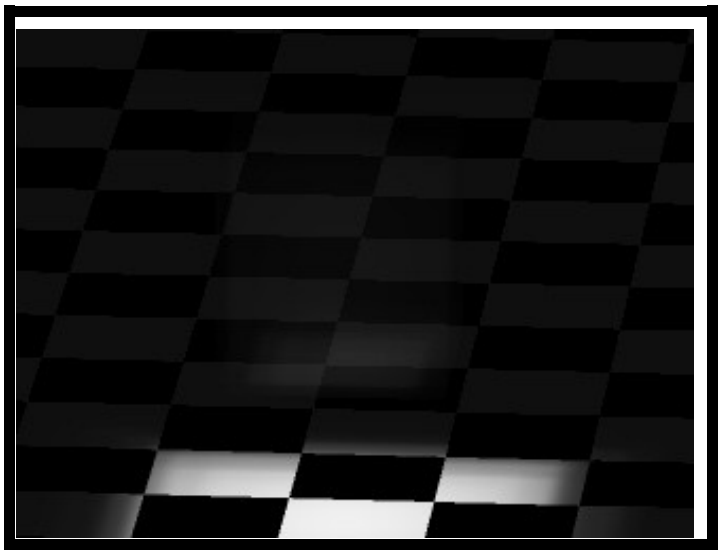
sftedge.itx

Type : Eclairage

Lorsque la texture est appliquée sur source de lumière ronde ou rectangulaire ,elle ajoutera des zones d'ombre qui adouciront ,lisseront les côtés de la lumière ,ajoute une profondeur (distance) à l'éclairage .



Entrée de la requête

- ***Magnitude et Vitesse***
  Pénombre : paramètre le pourcentage de pénombre de l'éclairage (ombrage doux) . Volume 1 et 2 : ajoute du volume à la pénombre pour obtenir un aspect plus granuleux .