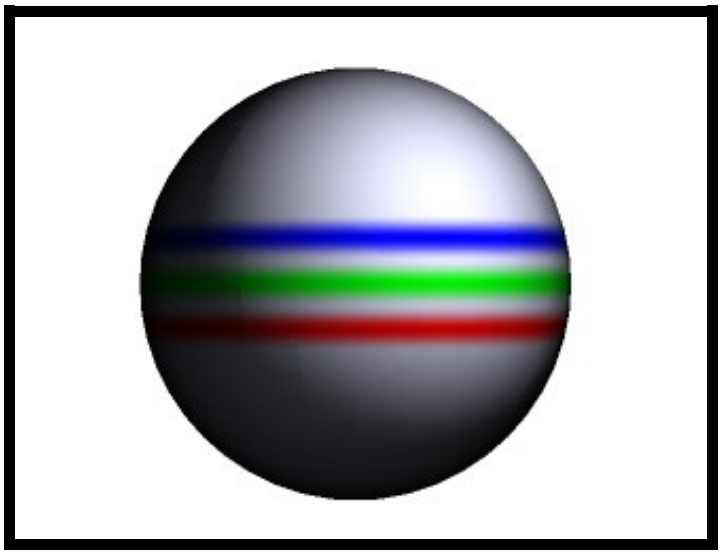
sftstrp.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence



Applique sur les bords de l'objet des lignes fines de Couleur . Comment fabriquer un néon : Appelez un Plan (Valeurs par défaut) ,ajoutez de la brillance et une transparence maximum (255,255,255) .Transformation des Axes : Rotation 90° sur Axe X . Appliquez la Texture , bande 1 et 3 = 0.0 , Filtre de Bande = 0.0 .Effectuez un calcul rapide .

Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleurs Bande 1,2 et 3 : Pour chaque bande : une couleur attribuable .Une valeur négative (−1) désactivera la bande .
  - ♦ Reflet/Filtre : Du reflet et de la transparence peuvent être ajoutés aux bandes .
- ***Dimension***
  Espacements et Largeur : La largeur et l'espace entre les bandes sont modifiables .