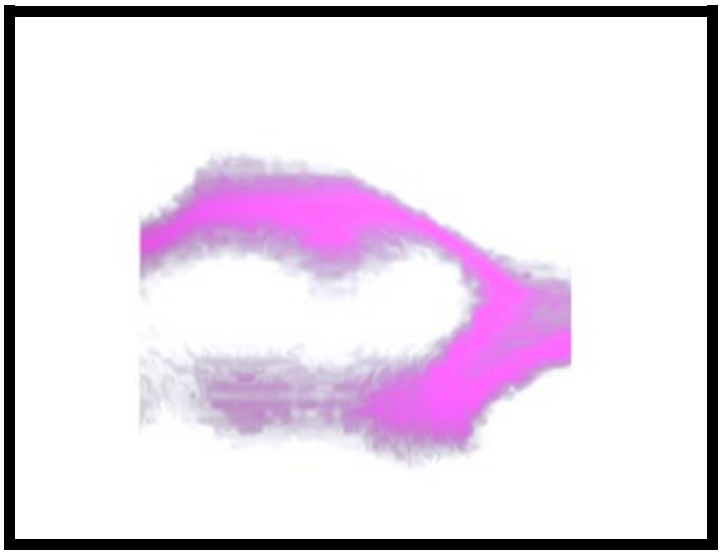
spark.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Etincelles dansantes ,bougeantes , arcs électriques entre 2 Electrodes .A placer sur un plan ,Axe Z perpendiculaire à la Surface de l'Objet .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur/Reflet/Filtre : Ce sont les Attributs des Etincelles .
  - ♦ Distance : En Animation ,détermine le début d'une transformation entre 2 textures de paramètre différent .
  - ♦ Magnitude : Détermine l'éclat de la texture ,le nombre/rapidité de mouvement giratoire en animation .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magn. 1,2 et Vitesse 1,2 : Modifient la forme et le motif des étincelles/arcs électriques .Valeur 0,0,0,0 vous donnera une ligne droite et plate .