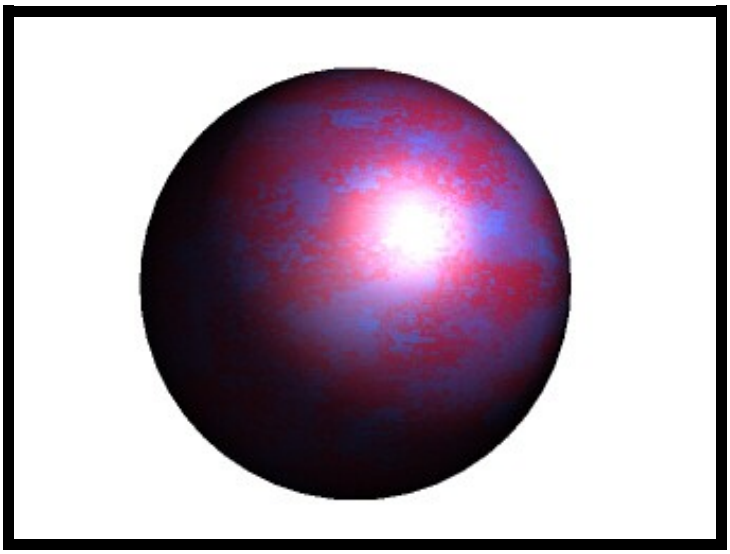
speculr.itx

Type : Couleur

Enlève la couleur de base de l'objet et la remplace par un poli (= Effet Miroir) .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur Clef : Détermine la couleur de l'effet miroir qui désactivera la couleur de base de l'objet .
  - ♦ Couleur Spéculaire : Couleur du poli (Surface assez lisse pour refléter la lumière) .
- ***Contrôles***
  - ♦ Dureté : Modifie l'apparence brillante ou terne de l'objet .
  - ♦ Intensité : Quantité de brillance (aspect poli) sur l'objet .

Note de NasGûl : l'image ci−dessus utilise aussi la texture marble.itx