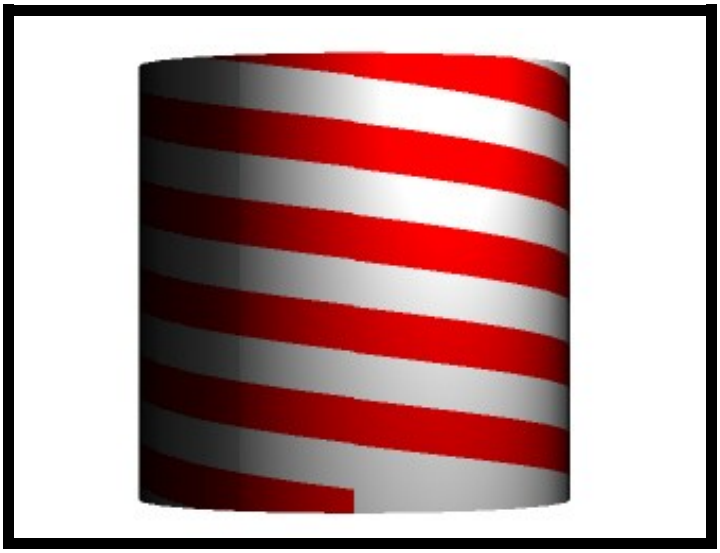
sprlchk.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence

Spirale enroulée autour de l'objet , à utiliser sur un Tube .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur : Couleur de base de la texture .
  - ♦ RGB : Rouge ,Vert ,Bleu : Altération de la couleur de base de l'objet en modifiant une ou plusieurs des 3 couleurs .
  - ♦ Variation : Plus il y aura de variation ,plus la couleur de la spirale se rapprochera du noir .
  - ♦ Reflet/Filtre : Niveau de contrôle de la quantité de reflet ou transparence de l'objet .
  - ♦ Angle : Orientation/Angle et Quantité de modification (Aléatoire) de chaque spirale
- ***Dimension***
  - ♦ Echelle Radial : Modification de l'Echelle de grandeur (de la Texture) relative au rayon (à partir du centre des axes) .
  - ♦ Z : Modification de l'Echelle de grandeur (de la Texture) relative au rayon en direction de Z .
  - ♦ Divisions Sweep : Modification de l'Echelle de grandeur (de la Texture) relative au rayon lors de sa rotation autour de l'axe Z .
  - ♦ Appliquer comme : La texture sera appliquée sur la surface de l'objet en forme de spirale ou non .