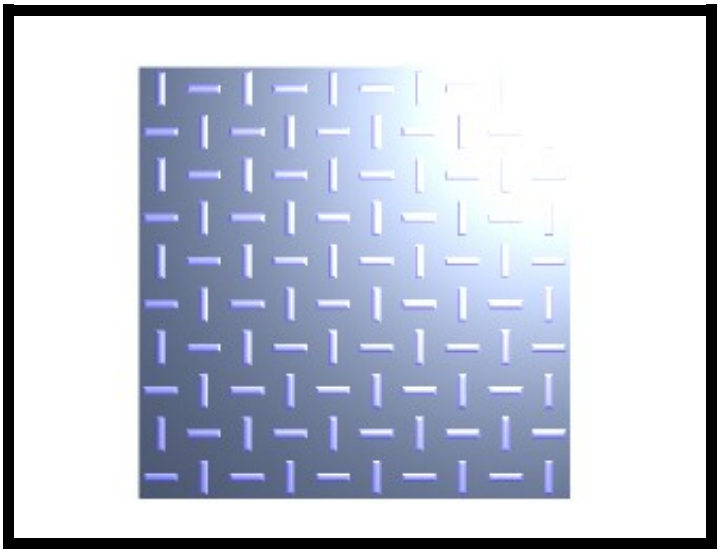
stamped.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Texture reproduisant les asperités de certaines plaque en fer (marche d'escalier, sol de passerelle)



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur espace : Couleur de l'espace entre les motifs/blocs de la texture .
- ***Dimension***
  - ♦ X,Y et Z : Contrôle et détermine la taille des motifs .
  - ♦ Largeur de Coupe : Détermine la largeur de coupe sur le motif .
  - ♦ Pente de coupe : Contrôle la hauteur et la pente des coupes sur les motifs .
  - ♦ Largeur de l'espace : Détermine la quantité d'espaces entre les motifs .
- ***Contrôles***
  - ♦ Echelonnement : Organisation échelonnée du motif ,pour un plaquage style mur de briques .
  - ♦ Coupe douce (0..1) : Lissage des bords des motifs .
  - ♦ Reflet/Filtre : Détermine le reflet et la transparence de l'espace entre les motifs .
  - ♦ Checks Actif/Désactif : Elimine une partie des motifs ,laissant le reste orienté dans une même direction .