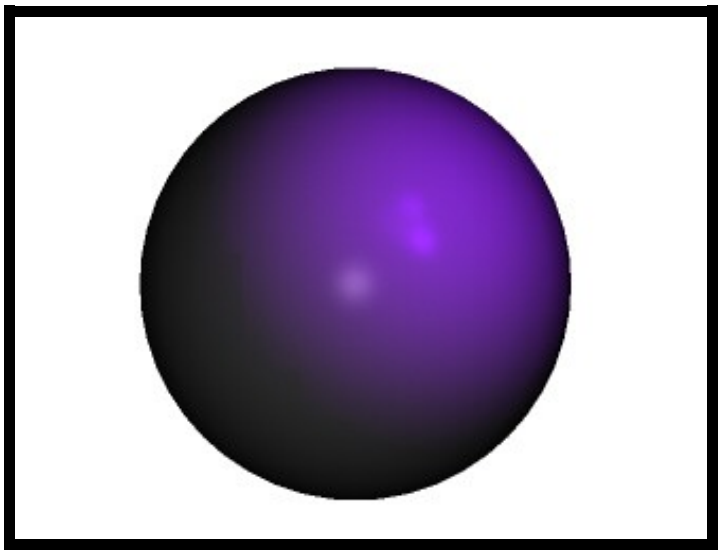
strobe.itx

Type : Eclairage

Texture qui peut être animée cycliquement (impulsions électriques) par transformation d'une couleur à une autre ,changement plus graduelle qu'un flash .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur lumière 1 et 2 : Ce sont les 2 couleurs qui serviront à la transformation cyclique .
- ***Animation***
  - Distance parcourue : Vous devez par exemple attribuer une valeur de distance = 0.0 pour la première lumière et 1.0 pour la seconde ,ceci donnera un mouvement à la transformation .
  - Cycles impulsions : Nombre de transformation de la couleur 1 à la couleur 2 dans une animation cyclique .

Note de NasGûl: la sphère est blanche , les couleurs sont rouge est bleu, au 'milieu du flash', la couleur est bien violette.