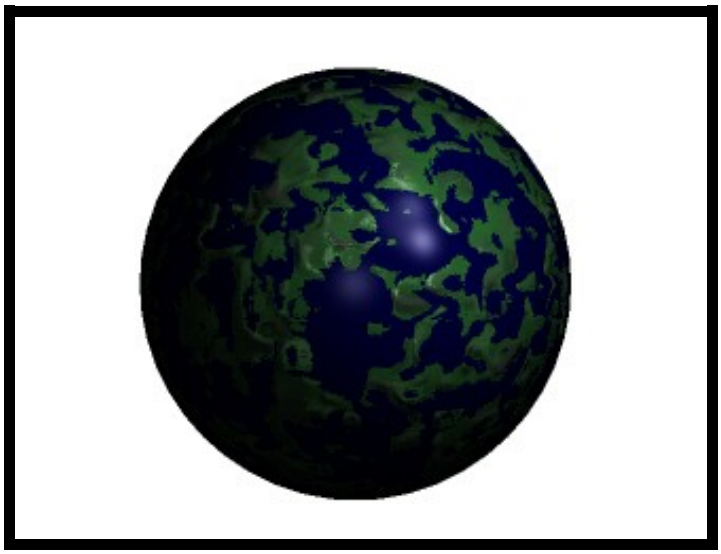
terra.itx

Type : Couleur , Creux et Bosses (Relief)

Simule une terre vue de l'espace avec des zones bleues pour la mer et des zones de continents .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur 1 RGB : Couleur des continents (bosses) .Si mélange 1 est activé ,ce sera la couleur dominante du centre des continents avec effet de décoloration vers les bords .
  - ♦ Couleur Bosses 1 : Hauteur et profondeur des bosses .
  - ♦ Mélange couleur 1 : Couleur 1 dominante du centre des continents avec effet de décoloration vers les bords .
  - ♦ Couleur 2 RGB : Couleur des océans , Si mélange 1 est activé ,ce sera la couleur dominante du centre des continents avec effet de décoloration vers les bords .
  - ♦ Couleur Bosses 2 : Hauteur et profondeur des océans .
  - ♦ Mélange couleur 2 (0/1) : Couleur 2 dominante du centre des continents avec effet de décoloration vers les bords .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magn. 1,2 et Vitesse 1,2 : Modifient la forme et le motif des Bosses .