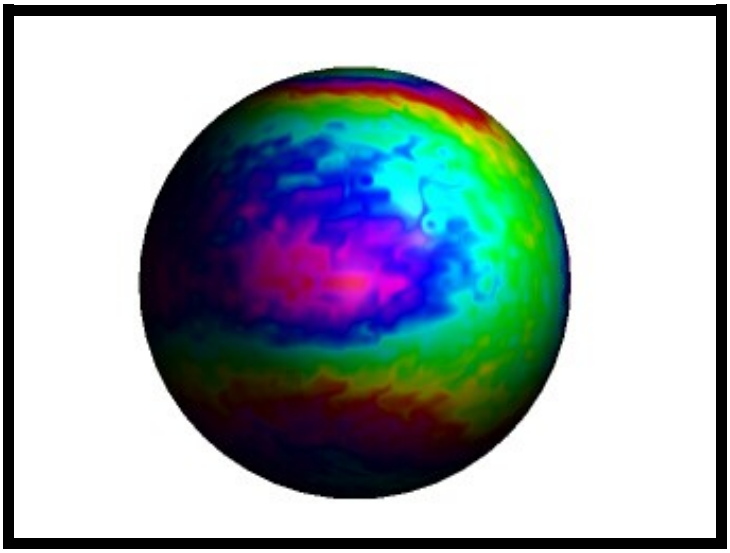
tiedie.itx

Type : Couleur

La texture prend/Utilise 3 Couleurs définies de base ,les mélange et crée des cercles de couleurs par interpolation ,autour de l'axe Z de la Texture , simule un effet de teinture psychédélique sur une cravate .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  Couleur 1,2 et 3 : Ce sont les 3 couleurs de base utilisées pour l'interpolation .
- ***Animation***
  - ♦ Distance Rotation : Contrôle du nombre ,de la vitesse de rotation de la texture dans une animation , ainsi que la distance de déplacement de la texture sur l'objet .
  - ♦ Distance de déplacement : C'est ce paramètre qui débutera une animation par transformation d'une texture en une autre de paramètres différents .
- ***Magnitude et Vitesse***
  Magn. 1,2 et Vitesse 1,2 : Modifient la forme et le motif des cercles de couleur .