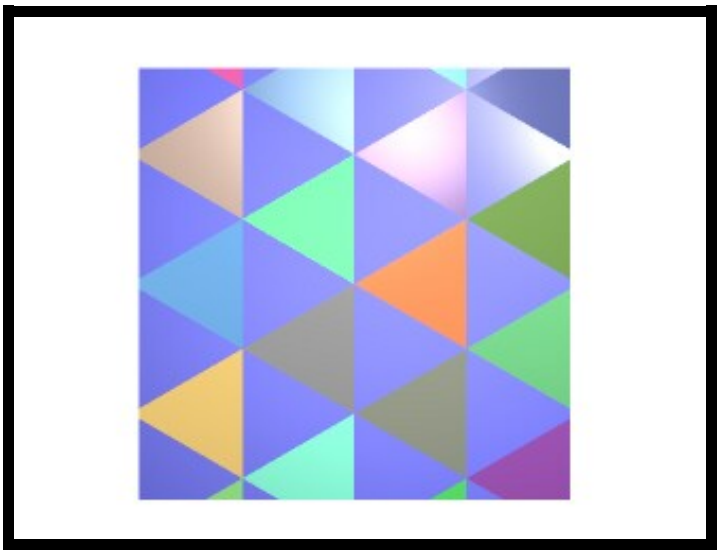
trichex.itx

Type : Couleur , Réflection , Transparence , Creux et Bosses (Relief)

Autre Texture à Damier mais celle−ci est composée de Triangles .



Entrée de la requête

- ***Couleur***
  - ♦ Couleur : Attributs de base de l'Objet .
  - ♦ RGB (Rouge/Vert/Bleu) : Ce sont les 3 Couleurs de base qui par mélange formeront les Couleurs aléatoires de la Texture .
  - ♦ Variation : Niveau de noir dans la Couleur .
  - ♦ Reflet/Filtre Variation : Niveau de Réflexion et de Transparence (Variable Aléatoire) des Triangles .
  - ♦ Angle Plat Variation : Modifie la Direction du Plaquage de Texture (Variable Aléatoire) pour chaque triangle .
- ***Dimension***
  - ♦ X et Y : Modifient l'Echelle de grandeur ,la forme des Triangles ,individuellement .
  - ♦ Appliquer comme : Active/Désactive l'aspect damier de la Texture .